

赚钱游戏排行榜

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/1677989280145715.html>

范文网，为你加油喝彩！

苟利社稷-三只小猪故事图片

我读书越多，
书籍就使我和世界
越接近，生活对我
也变得越加光明和
有意义。

—高尔基

昵图网 www.nipic.com

By:lanxin850215 No. 20140110165318234000

2023年3月5日发(作者：关于梦想的口号)

1

手机网游赚钱

手机网游赚钱可以赚钱的网游

xxxx实用文档玩网络游戏已经成为了我们日常生活中不可或缺的一种娱乐

方式，玩游戏不仅可以给我们带来愉悦，也可以通过一些网友来赚钱。下面是烟

花美文xxxx为大家整理的可以赚钱的网游，供大家参考。可以赚钱的网游

1魔兽

魔兽作为老牌代练游戏，市场已经相对成熟。某代练工作室率先开展了先代

练，后给钱的服务项目，不但价格公道，而且服务周到，非常受游戏代练者以及

玩家的欢迎。

2天堂2

做天堂2的代练，难度比较大，不但游戏要玩的好，可能还得会韩语因为天

堂2游戏的特殊性，导致很多代练都将目光直逼韩国市场。

3蜀门

不但这个游戏，这个游戏的代练也是相当火爆，就说一个号从160级，我们

玩家认真玩一个多月可能都不能到60，可是专业可能18填就能轻轻松松的到60

有余了这就是专业与非专业的区别了

4梦幻西游

梦幻西游虽说是老游戏，但其热度一直不减只要一有新区，代练的就复苏，

现在虽说梦幻的利润没有过去那么大了，但是可以用量来补。反正就是，无论游

戏长短，只要游戏服务器还开着，代练就能赚钱。

5CF

CF的玩家，只是想平时玩一玩，但又想在别人面前有自豪感荣誉感，而1万

经验2元的代价又比较低廉，所以都不约而同的把目光投向了代练工作室。常常

有些玩家一定就是几百万的经验，一个号代练就可以拿200300元，所以CF的代

练收入也是很可观的

6永恒之塔

这游戏是打着跟WOW一拼高下的旗帜，所以贵是必然的。

7天龙八部

作为一款高消费，高享受的大牌游戏，天龙的代练也是高水平，高新制的，

2

不过即便是高昂的价格，也不愁没有玩家接受，能玩的起天龙的，代练的钱基本

也是不在乎的。

8大话西游外传

由于前3部作品成熟运作，直接令大话外传一上市就受到万众瞩目，迅速受到了众多玩家的欢迎。而大话代练这块大蛋糕，也纷纷被广大代练工作室紧盯不舍。

9地下城与勇士

地下城，俗称掉线城，但就是掉线也不能阻挡人们喜爱他的步伐，通常一个玩家140级，没有高手指点，磨磨蹭蹭要到1个多月才能完成，而代练工作室利索的一个星期给你弄到40去了。

10剑侠情缘3

随便上网搜索了一下剑侠情缘3代练，出来的不是各个工作室承接业务的信息，就是剑网三代练的招聘信息要求也不高：身体健康，会玩剑三就成现在找工作可不好找啊，如果你对剑网三熟悉，真的可以考虑

可以赚钱的网游

网游赚钱项目1：天涯明月刀ol

经过几次测试，大概赚钱赚钱思路已经了然，如果今年开启公测，即使有改动也不会有太大变化，任何一款游戏，只要是熟悉了以后，任何小的改动就是可

以忽略不计的，上有政策，下有对策。我们要做的就是耐心等待，做好准备工作，

然后全力出击。(当然，还需要一点点的运气)

网游赚钱项目2：天谕

网易的游戏商业牟利是出了名的厉害，但纵观大话西游2，大唐无双等老项

目，甚至是梦幻西游，依然有网络游戏工作室在里面赚钱，个人认为，这样的游

戏适合机器较少的小作坊或职业玩家，大批量上号挂机显然不现实，也不科学。

(神一级的，有牛逼技术的团队除非，因为你们是神)

网游赚钱项目3：热血江湖2

热血江湖1还是一个稳定的挂机赚钱项目，至于2我以前写过文章，大概意

思是说：现在的网络游戏都大概差不多是一个模式，副本，任务，PK。已经没有

改革了，韩国棒子游戏都一个鸟样，就看他的运营手段了。(网游玩家，人傻钱

3

多，要记住激战2开始时的暴利时期，防备错过一波捞金机会)

网游赚钱项目4：暴风英雄

正在测试中的一款游戏(参考英雄联盟LOL，DOTA2)，至于是不是全球同步

版本，并不是我们关心的。暴雪的网游工作室都赚到钱了，并且是大赚，应该去关注一下下，毕竟，暴雪老大哥几年才出一款网游如果是像LOL一样无脑批量挂机，在网游发展阶段，至少可以赚半年吧市面已经有几款辅助出现，利润分析也是写的不明不白，没成熟的东西，我不太看好。(网易封号在厉害，游戏推广阶段也会挣一只眼，闭一只眼)

网游赚钱项目5：手游页游

只能用鸡肋来形容手游项目，不冷不热，不温不火。例如全民奇迹，你做了就做了，有了渠道，有了认知，就可以做个一年半载，后来人很难在挤进去。页游例如苍穹变，大天使之剑也是做了就做了，赚了也就赚了，后来插入很难。(鸡肋，食之无味，弃之可惜20XX游戏赚钱还是端游的天下)

只罗列了一些大的游戏公司的作品，并且是在各大游戏门户网站，网络游戏排行榜上长期遥遥领先的网游。除了老游戏以外，腾讯和网易已然成为网络游戏市场上的生力军，腾讯游戏宣传力度大，用户数量多，封号一般，赚钱容易，比较适合机器多的游戏工作室。网易游戏产品利润高，但封号严重，除了手动外，大神级团队才可以操作。

当然，20XX年还会有很多网游跳出来，并且每年都会有一二款黑马游戏项

目亮瞎我们的双眼，但是，本人还是推荐长期去研究并坚持一些大游戏公司，有潜力的，长期在网络游戏排行榜上的项目，也许研究透一个游戏，就可以做上一年半，不像一样冷门游戏，小公司游戏，风险太大，赚钱时间太短，不可控制因素太多。

网游赚钱项目6：剑灵

搬砖，封号，激活码，这些都是关于剑灵的热词，在看看各大贴吧，论坛，网盘，足以证明这款游戏的火爆，我们也能从中得知，这个项目是可以赚钱的，并且很多人在里面奋斗至于封号，太正常不过了，这个就是八仙过海，个显神通了。(不封号的游戏不是好项目，不要激活码也不一定就是好事)

网游赚钱项目7：疾风之刃

4

都说是3D地下城与勇士，游戏热度足够，竞争压力也不小，各大游戏工作室都在默默地刷着，赚着，适合一些机器多一点儿的游戏工作室，可以挂机，可以用辅助，可以多点上号。能不能作的了，就看个人人脉和技术手段了，总之，这个项目是可以赚钱的。(手动压力比较大，参考DNF)

更多作文 请访问 https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/92_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发