

虚拟现实专业大学排名，虚拟现实专业就业方向介绍

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/c8ea7e24f710c37fb26e915c02d23482.html>

范文网，为你加油喝彩！

随着VR技术的进步，VR即将对游戏、视频、教育、直播等领域带来巨大影响和变革。根据工信部《2017中国VR产业投融资白皮书》数据，预计到2020年虚拟现实市场进入相对成熟期，产业规模将达到918.2亿元，年复合增长率达125.3%。面对如此巨大的国内市场，《全球虚拟现实人才报告》中显示，现阶段中国虚拟现实人才数量仅占全球2%，但对虚拟现实人才的需求却达18%。

目前职业院校已有的VR人才培养，大多还停留在建立虚拟现实实验室或者尝试性地将虚拟现实应用到教学、研究中，覆盖范围有限。对于VR这个多学科交叉、创新性很强的新专业学科，学校在专业设置、师资引进、软硬件设备上都存在滞后现象，从某种程度上也反映出我国VR教育体系的缺失。为应对虚拟现实产业的发展趋势，2018年9月14日，教育部正式宣布在《普通高等学校高等职业教育常州私立初中（专科）专业目录》中增设“虚拟现实应用技术”专业，从2019年开始执行。从长远来看，教育部的新举措为产业的长远发展带来了坚强的后盾，同时也为VR/AR行业带来了信心。

“虚拟现实应用技术”专业主要是培养掌握is的过去式是什么虚拟现实、增强现实技术相关专业理论知识，具备虚拟现实、增强现实项目交互功能设计与开发、三维模型与动画制作、软硬件平台设备搭建和调试等能力，从事虚拟现实、增强现实项目设计、开发、调试等工作的高素质技术技能人才，修业期限为3年。

该专业毕业生主要面向虚拟现实、增强现实企事业单位，在虚拟现实、增强现实技术应用岗位群，从事项目设计、项目交互功能陕西的大学开发、模型和动画制作、软硬件平台搭建和维护、全景拍摄和处理等工作。

根据全国高等职业教育专业设置备案结果显示，共有71所足球小将goal 2002院校开设了“虚拟现实应用技术”专业（专业代码：610216），分布于20个省，其中开设该专业的省/市数量前三名分别为：河南省（10所）、江西省（10所）并列第一，福建省（9所）排名第三。

71所高职院校“虚拟现实应用技术”专业名单如下：

更多 作文 请访问 https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/92_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发