

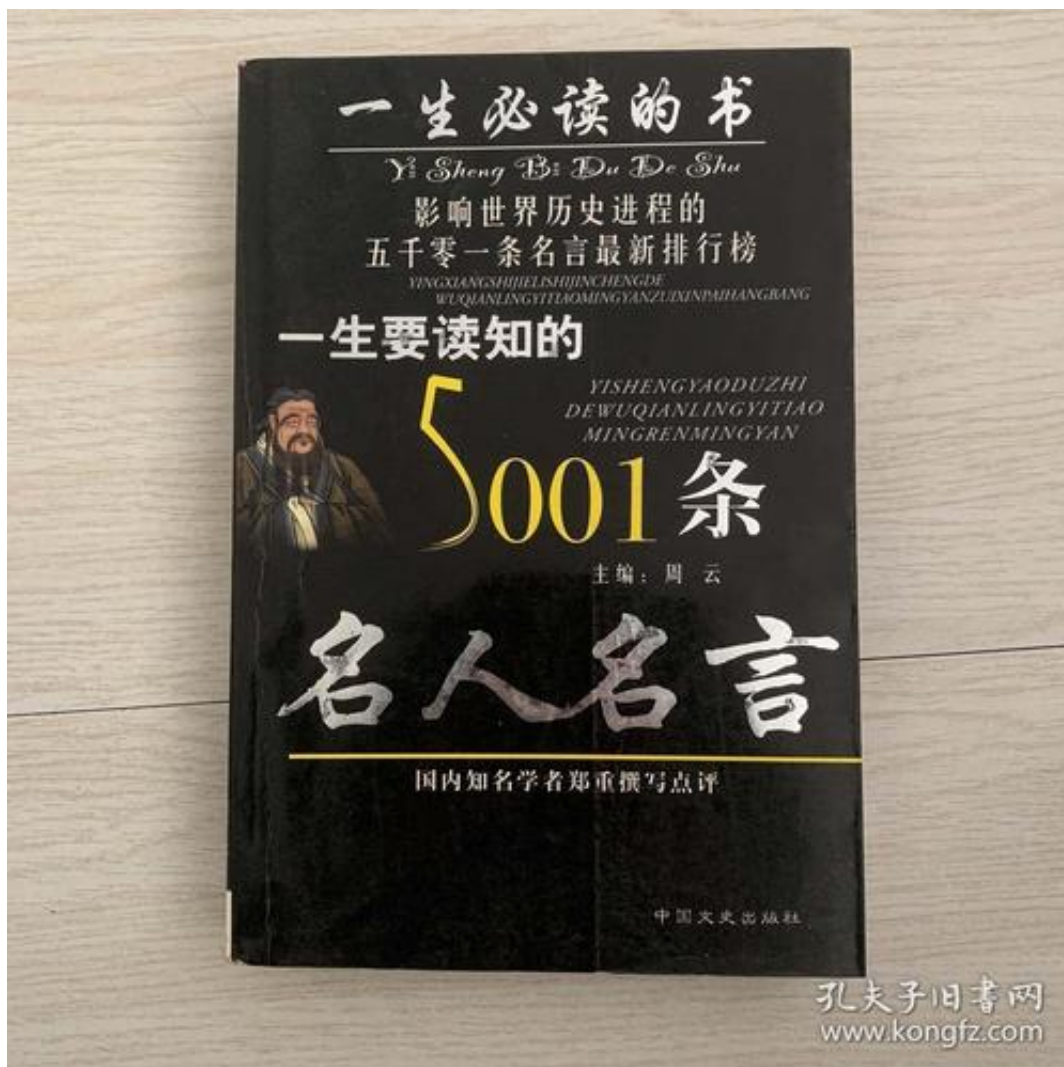
狂暴战天赋

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/da8d72661d4fa00d6d15bb7bf0ea0d02.html>

范文网，为你加油喝彩！

鳕鱼块怎么做好吃-win10录屏



2023年3月25日发(作者：我的世界怎么做电梯)

血性狂暴,同时取消保护之手,利刃风暴

#showtooltip血性狂暴

/cancelAura利刃风暴

/cancelAura保护之手

/cast血性狂暴

END

防御姿态,双手被拆可用

#showtooltip防御姿态

/stopcasting

/cast防御姿态

/equipslot16纳斯雷兹姆吸血者

/equipslot17埃辛诺斯壁垒

END

冲锋,投掷

#showtooltip冲锋

/startattack

/cast[nohelp][target=targettarget,nohelp]冲锋

/scri防小人符 ptUIErrorsFrame:Clear()

/施放投掷

END

压制,非战斗姿态则切回战斗压制

#showtooltip压制

/startattack

/cast[stance:1]压制;战斗姿态

END

格挡,双手被拆可用

#showtooltip盾牌格挡

/equipslot16纳斯雷兹姆吸血者

/equipslot17埃辛诺斯壁垒

/cast盾牌格挡

END

狂暴姿态,记得不要换双手,会取消格挡,盾反,盾墙的

#showtooltip狂暴姿态

/施放狂暴姿态

END

战斗姿态,因为有压制宏的存在,有2种路径切回战斗,不必担心会取消盾反

#showtooltip战斗姿态

/施放战斗姿态

/equip野蛮角斗士的碾骨锤

END

缴械,投掷

#showtooltip缴械

/startattack

/cast[nohelp][target=targettarget,nohelp]缴械

/scriptUIErrorsFrame:Clear()

/施放投掷

END

复仇,自动攻击

#showtooltip复仇

/startattack

/cast复仇

END

援护

#showtooltip援护

/cast[target=田花花]援护

/施放防御姿态

/施放援护

END

拦截,投掷

#showtooltip拦截

/startattack

/cast[nohelp][target=targettarget,nohelp]拦截

/scriptUIErrorsFrame:Clear()

/施放投掷

END

致死,因为有横扫雕文,懒得自己用,就绑一起了

#showtooltip致死打击

/startattack

/cast致死打击(等级6)

/cast横扫攻击

END

不同姿态不同技能,反击,盾墙,鲁莽,1个键位搞定

#show[stance:1]反击风暴,[stance:2]盾墙,[stance:3]鲁莽

/cast[stance:1]反击风暴,[stance:2]盾墙,[stance:3]鲁莽

END

盾反,双手被拆可用,狂暴姿态则切回防御盾反

#showtooltip法术反射

/stopcasting

/equipslot16纳斯雷兹姆吸血者

/equipslot17埃辛诺斯壁垒

/cast[stance:1/2,equipped:盾牌]法术反射;[stance:3]战斗姿态

END

横扫,大风车

#showtooltip利刃风暴

/施放利刃风暴

/施放横扫攻击

/咆哮

END

任意姿态自动判断打断宏,有盾就盾击,没盾就拳击

#show[equipped:盾牌]盾击;拳击

/cast[equipped:盾牌,stance:1/2]盾击;[equipped:盾牌]防御姿

态;[stance:3]拳击;狂暴姿态

END

有盾的时候盾猛,没盾的时候英勇打击,手短省个键位

#show[equippedaili d:盾牌]盾牌猛击;英勇打击

/startattack

/cast[equipped:盾牌,stance:1/2]盾牌猛击;[equipped:盾牌]防御姿

态;[stance:1]英勇打击

END

狂暴姿态自动切回战斗挂撕裂

#showtooltip撕裂

/startattack

/cast[stance:1/2]撕裂;[stance:3]战斗姿态

END32322634

#showtooltip冲锋

/startattack

/cancelaura利刃风暴

/Cast[target=focus,harm,exists,modifier:alt]冲锋;[target=mouover,harm,

exists]冲锋;冲锋

/Cast[target=focus,harm,exists,modifier:alt]断筋;[target=mouover,harm,

exists]断筋;断筋

#showtooltip工资怎么算的 拦截

/startattack

/can怎么找客户 celaura利刃风暴

/Cast[target=focus,harm,exists,modifier:alt]拦截;[target=mou爱心传递 over,harm,

exists]拦截;拦截

/Cast[target=focus,harm,exists,modifier:alt]断筋;[target=mouover,harm,

exists]断筋;断筋

上面的是普通的焦点冲锋、拦截宏

#showtooltip冲锋

/startattack

/cancelaura利刃风暴

/Cast[target=focus,modifier:alt]冲锋;冲锋

/cleartarget

/targetlasttarget

/Cast[target=focus,modifier:alt]断筋;断筋

/startattack

这个宏是完美不卡攻击焦点冲锋宏

#showtooltip拦截

/startattack

/cancelaura利刃风暴

/Cast[target=focus,modifier:alt]拦截;拦截

/cleartarget

/targetlasttarget

/Cast[target=focus,modifier:alt]断筋;断筋

/startattack

这个宏是完美不卡攻击焦点拦截宏

#showtooltip缴械

/cancelaura利刃风暴

/cast[target=focus,modifier:alt]缴械;[stance:2]缴械

/Cast[target=傲檣,harm,exists,modifier:ctrl]援护;[target=mouover]援护;

援护

/cast[stance:2]援护

这个是防御姿态下的援护宏实现目标为敌人使用缴械，目标为队友使用援护，支持鼠标指

向援护

#showtooltip

/startattack

/Cast[equipped:盾牌]盾牌猛击

/castrandom[noequipped:盾牌]致死打击,断筋

/Cast[noequipped:盾牌]英勇打击

/CAST拦截

/CAST冲锋

有盾牌用猛击，无盾使用英勇打击+致死或断筋，距离远了可以冲锋或拦截。

这个宏就是常用的英勇宏，只不过实现一下随机致死或断筋，可以实现拦截或冲锋后英勇+

致死的双爆发

#showtooltip

/cancelaura利刃风暴

/stopcasting

/cast[noequipped:盾牌]狂暴姿态

/cast[equipped:盾牌,stance:1/2]盾击;[equipped:盾牌]战斗姿态;

一个普通的打断宏，有待更好的完善

#showtooltip利刃风暴

/startattack

/cast横扫攻击

/equip[equipped:单手/主手]野蛮角斗士的斩首斧

/equip[equipped:盾牌]野蛮角斗士的斩首斧

/cast利刃风暴

普通的横扫大风车

#showtooltip

/cancelaura利刃风暴

/cancelaura保护之手

/startattack

/scriptif(UnitHealth("target")/UnitHealthMax("target"))