

# 双cpu主板的优缺点（带你了解双cpu电脑玩游戏厉害吗）

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/d5452fd29f8961d0290f09404c88e321.html>

范文网，为你加油喝彩！

这种往何以汝为见往一般是事件站和服务器才会使用，而且如果不是那些洋垃圾二手的话，购物挑选全新的业务，售价基础会很贵很贵，比普通家用的要贵的多，而且这种主板互搭的服务器处理器，主频普遍要低于桌面处理器，所以个体认为普通客户完整没有必须去玩这种东西，当然如果你只是热爱折腾这种双路平台，去网络购物挑选二手业务，过个瘾，健身一下自己的DIY水平，那倒是应该，而且基础是一件乐事。

至于好用不好用，这种还是要看状态，如果你是用来渲染剪辑等应该充分使用多线程的事件，那这种双路系统因为核心线程应该做的再多，所以会比普通桌面电脑强很多，但是如果你只是畅玩游戏的话，那还不如老老实实用普通的桌面平台，一来是因为双路系统的处秋季保健小常识理器频率低一些，另外只是双路系统的2个cpu之间的通信是有更高的时延的，万一游戏优化不好，接触这种时延问题，体验会变差，当然你如果非要玩那也是应该的。

此外这种双路主板在IO性能上要远强于桌面平台，首先在内存支持上面，应该支持再多容量的内存，实际上我们看主板上面的内存条插槽数量就清楚了乙炔化学式，而且应该支持再多的内存通道数，目前8通道大概都有了，而普通桌面还是双通道。其次只是PCI-E数量也是这种业务条数再多，无脑来说应该接的PCI-E设备，而且让他们有足够的PCI-E通道数。末尾只是这种业务的版型基础对比大，双处理器的功耗基础也对比高，在电源和散热方面基础需要配置更加好的业务。

不过这种业务基础也有不足，那么是背部的IO接口数量基础不多，因为这种业务基础是面对服务器，而服务器和家用业英语面试自我介绍务不一样，并不需要那么多的USB接口，不过基础都是有多网卡，而且会带有一些对比古老的接口，譬如COM口，VGA接口，另外开机自检过程基础也对比长，反正现在的话，除非是一定要用双路，否则个体还是讲解普通的那种平台，或者单路平台也行。

现在和过去已经不一样了，在过去很长一段时间，Intel的桌牌i7都是4核8线程，而服务器处理器基础都是10几个核心，因此这些双祝寿主持词路平台有着肯定的核心线程数量优势，但是现在AMD那边普通桌面已经应该做到16核32线程了，这必有绝一大半客户来说，都足够了，实在不行还有更高端的HEDT平台，最高的线程撕裂破坏者已经做到64核心128线程，而且内存也支持4通道，内容容量也起码应该做到256GB，PCI-E通道数也比桌面多多了。

真的没有必须去折腾多路系统了，你把内容容量堆上去，固态硬盘也用好一点的，之后来个64核128线程的线程撕裂破坏者，感觉不会比那些双路系统差，而且成本还更低，当然如果你是玩二

手，捡洋垃圾玩，那是另外一回事了，这些系统到底好不好用，还是要自己用了才了解，我只接触过集团的双路服务器系统，反正给我的感觉只是这些东西性能的确是厉害，但是家用我是不会思考的。

更多 作文 请访问 [https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/92\\_0.html](https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/92_0.html)

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发