

dnf百分比职业堆什么,DNF装备伤害属性类型及计算方式

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/f5b4f2b270f21f5335513e7ffe810f86.html>

范文网，为你加油喝彩！

俗话说：没有最强的装备，只有最好的搭配。

大家刷深渊混团时候出的装备各种各样，附加的属性也是五花八门，那么，到底怎样才是搭配起来伤害最高的呢，下面就为大家讲解一下。赵德昌

伤害属性类型以及计算方式。

攻击伤害：也就是俗称的黄字伤害，具体文字表现为“攻击时，增加XXX的伤害”（选取最高值）

暴击伤害：具体文字表现为“暴击攻击时，增加XXX的伤害”（选取最高值）

附加伤害：也就是俗称白字伤害，具体文字表现为“攻击时，附加XXX的伤害”（可叠加，加法计算）

附加属性伤害：也就是俗称的属性白字，具体文字表现为“攻击时，附加XXX的属性伤害”（可叠加，加法计算）

攻击额外伤害：可以加算可以独立的攻击伤害。具体文字表现为“攻击时，额外增加XXX的伤害增加量”（可叠加，加法计算）

暴击额外伤害：可以加算可以独立的暴击伤害。具体文字表现为“暴击攻击时，额外增加XXX的伤害增加量”（可叠加，加法计算）

最终伤害：所有伤害打出来后才计算。以前好像是叫所有攻击力，后来为了更好的辨识，改为了最终伤害。具体文字表现为“最终伤害+XXX”（可叠加，加法计算）

技能攻击力：技能的攻击力直接加成。具体文字表现为“技能攻击力+XXX”（可叠加，乘法计算）

物理/魔法/独立攻击力：面板加成。具体文字表现为“物理、魔法和独立攻击力+XXX”（可叠加，加法计算）。

力量/智力：面板加成。具体文字变现为“力量、智力+XXX”

此外还有减少敌人防英文关键词御力，冷却缩减等属性，

那么到底怎样搭配才可以保证输出最大化呢，首先，我们要优先考虑系动词分类获取最高的攻击伤害、暴击伤害，因为这两种伤害的计算方式是冲突的，只选取最高值，也就是说同种属性之间只能有一个装备起作用，而这两种伤害，算是收益非常高的了。

其次，我们要考虑技能攻击力，因为技能攻击力的叠加方式是乘算，也就是数据锐减最严重的，所以，技能攻击力选取一个最高数据的装备足矣。据说超时空出货率挺高，可以去试试。

然后就是各种白字附加伤害了，但是白字伤害过多会减少收益率，所以，暂时不用堆太高，先把其他属性整上去。

可能很多萌新还不清楚什么叫白字收益递减，下面解释一下：假设初始有100点伤害，附加白字伤害为10%，那么打出来的伤害就是110，添加一件白字伤害10%的装备，此时伤害为 $100 + 100 \times (10\% + 10\%) = 120$ ，看起来并没有递减，但是！！！此时计算方式应为 $110 / 100 > 120 / 110$ ，假如此时一件白字伤害装备换为攻击伤害装备，此时伤害为 $(100 + 100) \times 10\% + (100 + 100) \times 10\% = 121$ ，此时 $110 / 100 = 121 / 110$ 从数据可以看到，会比上面高。

因为，攻击伤害等于基本伤害的增加量，这里可能有点懵了。

简单地说：附加伤害是按照你的所有基础伤害计算，而（额外）攻击增加伤害和（额外）暴击增加伤害是对你的最基础伤害加成。所有基础伤害越高，附加伤害就越高。

废话说了那么多，最后给大家说下我的搭配：攻击伤害保证最大值，暴击伤害保证最大值，技能攻击力保证最大值，其他的随缘，属强高的可以着重堆属强白字（虽然这种装备不多）。百分比职业可以堆物理/魔法攻击力，固伤职业可以堆力量/智力/独小学安全教育教案立攻击力。

上一张我小号的图配置：

上衣：攻击伤害+18%，鞋子：鲅鱼鞋，所有速度+30%（用着贼爽），左槽：双攻，右槽：附加白字。耳环：属强+最终伤害，武器：三攻+22%，暴击追加35%。艾肯6件：全部双12属强，套装效果：属强+11，暴伤+15%，物理/独立攻击力+15%，力量+15%。虽然还缺技能攻击力等等，但是加上换装打造，已经可以混团了。（脸黑，不出90A）

更多作文请访问 https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/92_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发