

详解Html5 Canvas画线有毛边解决方法

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/e39d8f39b50375853db040000db10e2f.html>

范文网，为你加油喝彩！

html5 canvas 所有的画线指令画出来的线条都有毛边（比如 lineto, arcto, strokerect），这是因为在canvas中整数坐标值对应的位置恰巧是屏幕像素点中间的夹缝，那么当按这样的坐标进行线条渲染时所要用到的就是夹缝两边的像素点，这样即便设置了linewidth为1也将看到两个像素效果的线条，解决方法原像素点+0.5进行偏移。

下面是处理前后的效果比较：

```
<!doctype html public "-//w3c//dtd html 4.01//en" "http://www.w3.org/tr/html4/strict.dtd">
<html> <h王昌龄 长信怨ead> <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8"> <title>canvastest</title> <script type="text/javascript" src="http://www.pyz橡皮图章y.net/demo/html5_cancas_js/excanvas.js"></script>
<script type="text/javascript"> var mycanvas = function(boxobj, width, height) { //序号、计数 this.index = arguments.callee.prototype.count = (arguments.callee.prototype.count || 0) + 1; var cvs = document.creteelement("canvas"); cvs.id = "mycanvas" + this.index; 井冈山革命根据地建立时间 cvs.width = width || 800; cvs.height = height || 600; (boxobj || document.body).appendchild(cvs); //excanvas框架中针对ie加载canvas延时问题手动初始化对象 if (typeof g_vmlcanvasmanager != "undefined") g_vmlcanvasmanager.initelement(cvs); //2d画布对象 this.ctx = cvs.getcontext("2d"); /* 绘制线条 * @ops json对象，可按实际支持属性扩展，示例： { linewidth:1,strokestyle:'rgb(255,255,255)' } * @dotxy:{ x:0, y:0 } ||[{ x:0, y:0 }, { x:0, y:0 } ] */ this.drawline = function(dotxy, ops) { 牛津大学简介 this.ctx.beginPath(); for (var att in ops) this.ctx[att] = ops[att]; dotxy = dotxy.constructor == object ? [dotxy] : [{ x: 0, y: 0}]; this.ctx.moveTo(dotxy[0].x, dotxy[0].y); for (var i = 1, len = dotxy.length; i < len; i++) this.ctx.lineto(dotxy[i].x, dotxy[i].y); this.ctx.stroke(); }; }; window.onload=function(){ var c1 = new mycanvas(); c1.drawline([ { x: 10, y: 10 }, { x: 10, y: 200 } ], {linewidth
```

```
dth:2,strokestyle:'rgb(0,0,0)'});      c1.drawline([x: 11, y: 10 }, {  
x: 11, y: 200 }],{linewi春节诗词dth:2,strokestyle:'rgb(255,255,255)'});  
c1.drawline([x: 100, y: 10 }, { x: 100, y: 200 }],{linewidth:1,strokestyle:'rgb  
(0,0,0)'}); //普通线      c1.drawline([x: 200.5, y: 10 }, { x:  
200.5, y: 200 }],{linewidth:1,strokestyle:'rgb(0,0,0)'}); //+0.5偏移  
}      </script> </head> <body> ↓ 处理的 ↓ 普通的  
↓ +0.5偏移的<br /> </body> </html>
```

以上就是本文的全部内容，希望对大家的学习有所帮助，也希望大家多多支持www.887551.com。

更多作文 请访问 https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/92_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发