

protobuf在unity中使用

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/db83680ee8f01bd590a57296b75f3f32.html>

范文网，为你加油喝彩！

- 1、下载protobuf的release版本
protobuf3.12.4 Release 北京市平均工资ase
- 2、解压，用vs打开，并生成解决方案，Release/debug均可
- 3、将生成的几个文件放到Assets中的Plugins文件夹中，没有该文件夹就新建一个
- 4、写自己的目标文件的proto消息定义文件，写法proto3 syntax
- 5、将自己的proto文件编译成韩愈晚春.cs文件，需要下载protoc，就在1的下载页面中，解压后命令编译即可
- 6、将编译好的文件拷贝到自己的项目中即可使用，如下例子

另外

这些编译生成的类的统一父类是IMessage，结构上有要求的可以直接使用这个父类作为参数

本文地址：https://blog.csdn.net/qq_40666620/article/details/1078945山茶花颜色Is/1078945香港有哪些旅游景点
49

更多作文 请访问 https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/92_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发