

ScrollView与EditText焦点、输入法弹出问题、常用属性随记

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/71d57a00cbe0448dff2a720e1c88c008.html>

范文网，为你加油喝彩！

1、EditText弹出软键盘遮住输入框问题

在Activity中添加配置在该Activity中的onCreate()的setContentView()方法前面添加:getWindow().setSoftInputMode(WindowManager.LayoutParams.SOFT_INPUT_ADJUST_PAN)含义:把整个Layout顶上去露出获得焦点的EditText,不压缩多余空间.解释他们的含义:SOFT_INPUT_ADJUST_NOTHING:不调整(输入法完全直接覆盖住,未开放此参数);SOFT_INPUT_ADJUST_PAN:把整个Layout顶上去露出获得焦点的EditText,不压缩多余空间;SOFT_INPUT_ADJUST_RESIZE: 整个Layout重新编排,重新分配多余空间;SOFT_INPUT_ADJUST_UNSPECIFIED: 系统自己根据内容自行选择上两种方式的一种执行(默认配置).这里SOFT_INPUT_ADJUST_RESIZE和SOFT_INPUT_ADJUST_PAN和上面中的adjustResize和adjustPan效果是一样的. @Override protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); //让布局向上移来显示软键盘 getWindow().setSoftInputMode(WindowManager.LayoutParams.SOFT_INPUT_ADJUST_PAN); setContentView(R.layout.activity_login); init(); }

2、EditText和ScrollView星空的记忆iew连用导致EditText无法获取焦点或焦点一闪而逝

在布局文件xml里 ScrollView标签添加属性 android:descendantFocusability="blocksDescendants"//后代可聚焦性 EditText标签添加属性 android:clickable="true"//可点击
android:focusable="true"//可获取焦点
android:enabled="true"//启用

3、实现点击EditText外部隐藏输入法且EditText失去焦点（这块焦点逻辑四季山水可用于其他控件标签）

(1) 重写dispatchTouchEvent @Override public boolean dispatchTouchEvent(MotionEvent ev) { if(ev.getAction()==MotionEvent.ACTION_DOWN){ View v = getCurrentFocus(); if (isShouldHideInput(v, ev)) { //判断当前点击屏幕的地方是否是软键盘 setFocusables(mETProjectName, false); //使EditText失去焦点，参数2位true则获取焦点，记得在合适的

```

地方至true，否则ET将无法获取焦点
d(this, v)) { //隐藏输入法软键盘
隐藏键盘时，其他控件不响应点击事件==》注释则不拦截点击事件
} } } return super.dispatch
hTouc无限猴子定理hEvent(ev); } private void setFocusables(EditText editText,
Boolean b) { getWindow().setSoftInputMode(WindowManager.LayoutParams.S
OFT_INPUT_ADJUST_PAN); //把整个Layout顶上去露出获得焦点的EditText,不压缩多余空间
editText.setFocusable(b); editText.setFocusableInTouchMode(b);
editText.requestFocus(); } /** * 判断当前点击
屏幕的地方是否是软键盘 * @param v * @param event * @
return */ public static boolean isShouldHideInput(View v, MotionEvent e
vent) { if (v != null && (v instanceof EditText)) {
int[] leftTop = { 0, 0 }; v.getLocationInWindow(leftTo
p); int left = leftTop[0], top = leftTop[1], bottom = top +
v.getHeight(), right = left + v.getWidth();
if (event.getX() > left && event.getX() < right
&& event.getY() > top && event.getY() < bottom) {
// 保留点击EditText的事件
return false; } else { return true
e; } } return false; }
/** * 隐藏软键盘 * @param context * @param v
* @return */ public static Boolean hideSoftInputMethod(Context co
ntext, View v) { InputMethodManager imm = (InputMethodManager) c
ontext.getSystemService(Context.INPUT_METHOD_SERVICE);
i大象的英文怎么读f (imm != null) { return i
mm.hideSoftInputFromWindow(v.getWindowToken(), 0); } retu
rn false; }

```

4、EditText输入的文字为密码形式的设置

(1)通过.xml里设置：把该EditText设为：android:password="true" //平面广告设计说明以". "形式显示文本(2)在代码里设置：通过设置EditText的setTransformationMethod()方法来实现隐藏密码或这显示密码。editText.setTransformationMethod(PasswordTransformationMethod.getInstance());//设置密码为不可见。

5、EditText输入的文字为电话号码

Android:phoneNumber= " true " //输入电话号码

6、EditText字数限制的设置

(1)在.xml中设置：android:maxLength= " 50 " (2)代码中设置： editText.setFilters(new InputFilter[] {new InputFilter.LengthFilter(100)});

7、EditText设置字体

android:typeface="monospace" //设置字型。字形有：normal, sans, serif, monospace
android:numeric="integer" //只接受数字 android:numeric来控制输入的数字类型，一共有三种分别为integer（正整数）、signed（带符号整数，有正负）和decimal（浮点数）。

8、在EditText中软键盘的调起、关闭

(1) EditText有焦点（focusable为true）阻止输入法弹出
`editText=(EditText)findViewById(R.id.txtBody);`
`editText.setOnTouchListener(new OnTouchListener(){`
`public boolean onTouch(View v, MotionEvent event){`
`editText.setInputType(InputType.TYPE_NULL); //关闭软键盘`
`return false;`
`} });`
 (2) 当EditText无焦点（focusable=false）时阻止输入法弹出
`InputMethodManager imm = (InputMethodManager) getSystemService(INPUT_METHOD_SERVICE);`
`imm.hideSoftInputFromWindow(editText.getWindowToken(), 0);`
 (3) 调用数字键盘并设置输入类型和键盘为英文
`etNumber.setInputType(InputType.TYPE_CLASS_NUMBER);`
`//调用数字键盘`
`rlEditText.setInputType(InputType.TYPE_TEXT_FLAG_MULTI_LINE);`
`//设置输入类型和键盘为英文`
 或者：
`android:inputType="textUri|textMultiLine"`
 (4) `android:focusable="false"` //键盘永远不会弹出
`<activity android:name=".AddLinkman" android:windowSoftInputMode="adjustUnspecified|stateHidden"/>` //不自动弹出键盘
 //关闭键盘（比如输入结束后执行）
`InputMethodManager imm = (InputMethodManager) getSystemService(Context.INPUT_METHOD_SERVICE);`
`imm.hideSoftInputFromWindow(etEditText.getWindowToken(), 0);`
 //自动弹出键盘
`((InputMethodManager) getSystemService(INPUT_METHOD_SERVICE)).toggleSoftInput(0, InputMethodManager.HIDE_NOT_ALWAYS);`
`etEditText.requestFocus();` //让EditText获得焦点，但是获得焦点并不会自动弹出键盘

9、android:padding和android:layout_margin区别

这两个都可以设置边距，但有细微的区别：
 (1) `android:padding`是相对父view的边距
 (2) `android:layout_margin`是相对同级View的边距
 例：LinearLayout是水平布局，下面有两个按钮，
 (a) 如果右边的按钮想距左边的按钮15px，因为这两个按钮是同一级的，应该用`android:layout_margin`；
 (b) 如果右边的按钮想距左边的距离为350px，应该用`android:padding`

10、android:layout_gravity和android:gravity的区别

(1) `android:layout_gravity`是本元素对父元素的重力方向。
 (2) `android:gravity`是本元素所有子元素的重力方向

11、使用android:imeOptions可对Android自带的软键盘进行一些界面上的设置：

`android:imeOptions="flagNoExtractUi"` //使软键盘不全屏显示，只占用一部分屏幕
 同时，这个属性还能控件软键盘右下角按键的显示内容，默认情况下为回车键
`android:imeOptions="actionNone"`

//输入框右侧不带任何提示 android:imeOptions="actionGo" //右下角按键内容为'开始'
android:imeOptions="actionSearch" //右下角按键为放大镜图片，搜索 android:imeOptions="act
ionSend" //右下角按键内容为'发送' android:imeOptions="actionNext" //右下角按键内容
为'下一步' android:imeOptions="actionDone" //右下角按键内容为'完成'

12、限定edittext能输入数字和字母，并且默认输入为数字，如身份证号码

android:inputType="number" android:digits="0123456789xyzXYZ"//指定输入法的类型，int类型，可
以用|选择多个。取值可以参考：android.text.InputType类。取值包括：text,textUri, phone, numb
er, 等

13、edittext光标详解

edittext.requestFocusFromTouch();//让光标放入到点击位置。 edittext.requestFocus();//默认方式获
得焦点EditText editor = (EditText)getCurrentView();//光标处插入 int cursor = editor.getS
electionStart(); editor.getText().insert(cursor,delta);让光标移到末端（这样文字就会向前显示）E
ditText et = ... String text = "text"; et.setText(text); et.setSelection(text.length());android:c
ursorVisible="false" 隐藏光标android:background="#00000000"//不要文本框背景

14、EditText 常用属性汇总

android:layout_gravity="center_vertical" 设置控件显示的位置：默认top，这里居中显示，还有bott
om android:hint="请输入数字！"设置显示在空间上的提示信息 android:numeric="integer" 设
置只能输入整数，如果是小数则是：decimal android:singleLine="true" 设置单行输入，一旦设
置为true，则文字不会自动换行。android:password="true" 设置只能输入密码android:textColor
="#ff8c00" 字体颜色android:textStyle="bold" 字体，bold, italic, bolditalic android:textSize="20dip"
大小android:capitalize="characters" 以大写字母写android:textAlign="center" EditText
没有这个属性，但TextView有 android:textColorHighlight="#cccccc" 被选中文字的底色，默认为
蓝色android:textColorHint="#ffff00" 设置提示信息文字的颜色，默认为灰色 android:textScaleX="1.5"
控制字与字之间的间距android:typeface="monospace" 字型，normal, sans, serif, monosp
ace android:background="@null" 空间背景，这里没有，指透明android:layout_weight="1" 权重
，控制控件之间的地位,在控制控件显示的大小时蛮有用的。 android:textAppearance="?android:attr/
textAppearanceLargeInverse" 文字外观，这里引用的是系统自带的一个外观，？表示系统是否有
这种外观，否则使用默认的外观。不知道这样理解对不对？通过EditText的layout xml文件中
的相关属性来实现:1. 密码框属性 android:password="true" 这条可以让EditText显示的内容自
动为星号，输入时内容会在1秒内变成*字样。2. 纯数字 android:numeric="true" 这条可以让输
入法自动变为数字输入键盘，同时仅允许0-9的数字输入3. 仅允许 android:capitalize="cwj1987"
这样仅允许接受输入cwj1987，一般用于密码验证 下面是一些扩展的风格属性android:editable
="false" 设置EditText不可编辑android:singleLine="true" 强制输入的内容在单行android:ellipsize="end"
自动隐藏尾部溢出数据，一般用于文字内容过长一行无法全部显示时

本文地址：https://blog.csdn.net/qq_34895720/article/details/108582997

更多 作文 请访问 https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/92_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发