

C++游戏编程源代码（电脑程序编程入门代码）

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/efd06e37e72291f26b272280ddf9f065.html>

范文网，为你加油喝彩！

上世纪80年代，斯特劳斯特鲁普博士在贝尔实验室工作期间发明了c++，如今，它已经成为全球最受欢迎的编程语言之一。

很多游戏都采用c++司法体制开发，其中包括不少3a大作，你知道原因是什么吗？

事实上，每种编程语言都各有优缺点，每款游戏需要根据图形、规模、逻辑和界面进行高度定制，开发者选择哪种语言决定了游戏引擎和框房地最新政策架。

相比其他语言，c先进集体事迹材料++似乎更适合游戏开发。首先，它是一种面向对象的语言(op)，这意味着在处理游戏时，它会将游戏的各个部分分解为“逻辑片段”，让人更好理解和更快使用。同时，c++拥有广泛的库，可用于设计和支持复杂的图形。

另一方面，现代游戏的画面越好，对硬件的要求也越高，特别是内存。c++可以很好地管理内存，允许开发者通过控制参数对游戏进行优化。这也是为何一些大型游戏可以在较低配置的pc上运行良好，比如《无主之地2》、《生化危机5》和《波斯王子5：遗忘之松树沙》等。

目前，有很多知名游戏引擎都大量基于c++，比如《地铁》系列的4a，《刺客信条》系列的anvil next/2.0，《消光》的chrome，《far cry》系列的cry，《战地》系列的寒霜，《毁灭战士3》系列的id tech4，《半条命2》的source、《巫师3》的red以及epic的虚幻引擎。可以说，游戏圈几乎都在用c++。

有意思的是，r星并没有公开rage引擎采用什么语言，但外界猜测主要还是c++。

除了c++外，其他比较流行的编程语言还包括python、lua、lang和js等外伶仃岛好玩吗。

更多 作文 请访问 https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/92_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发