

交互设计简历怎么写（2020优质简历精选模板）

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/f8a162ecb5c6362384d04f1a5ae62ae9.html>

范文网，为你加油喝彩！

【文章摘要】对我来说，求职的时候主要针对产品经理、产品设计师、交互设计师等岗位进行投递，但我用的简历和作品集是同一套，最多会改一下里面的意向岗位。简单介绍一下我的做法。

@窒息红leon：应届生和社招的项目展示核心区别在于，应届生的项目大多数是虚拟的、小型的，或者失败的。大部分可能是校园网站项目，公众号运营，轻量化app等，用户数量不会太多、很少或基本不盈利。描述、呈现自己项目经历的前提是有项目可说，如果连基本的基础都没有那就是巧妇难为无米之炊了，所以前期工作更重要。

因此，千万别再问，如果没什么项目可以写该怎么展示？还有一两个月就要求职了，怎么补充经历？这就像在问，请问我没米怎么做饭，还有5分钟就开饭了怎么办——麻烦早点先把米买回来，再研究怎么做饭，恩。

我在简历中对项目的描述比较简单，因为罗列的大部分都是在线上运营的或者曾经上线的项目，当然也有失败的经历，举几个例子供参考：

首先简历，其中不会对项目有过详细的描述，毕竟篇幅有限。然后作品集，大板块分成：移动互联网产品设计、w心疼eb产品设计、商业模式实践、redesign与概念产品设计四个部分，每个小板块主要从概览、调研、思考、设计等方面进行介绍。

我的作品集做
的很纠结，前期几个版本下
来总觉得效果不佳，也被各种前辈批评，总结一下有这样几个点，供大家自查：

第一，项目太多太杂，质量参差不齐，涉及各种各样的产品领域，显得经历很乱，擅长领域不突出；

第二，单个项目表述过泛，比较关注的结果（用户量、盈利情况、数据）没有重点表达，甚至还需要面试者自己去寻找、搜索；

第三，对项目的描述缺乏逻辑性，很多设计方案并未阐述设计意图，比如强调采用了某种交互设计方式但是又没有解决什么实际的问题，显得很业余；

第四，没有足够的思考过程，尽管分成调研、思考、设计等模块进行介绍，但感觉每一点都是泛泛而谈，最核心的设计思考过程、方案筛选原因等都没有得到体现。

很明显

，学生的作品

大多不会有太惊人的成果，

面试官更关注的是你做这些项目的过程。结合上面的批评意见，我提几个需要重点避讳的点：

首先，大篇幅文字，而且看完了还是不理解项目是做什么的。

这种情况很常见，比较优秀、成熟的项目应该用一两句话足以描述，倘若你页面里文字很多（已经让人反感了），即便面试官耐着性子看完了还是不能马上理解你的项目意图，那就很危险了。所以，把你的描述查无人迹性文字多给一些朋友、前辈看看，精简再精简，一定要让陌生人能够马上理解；

其次，不突出过程，直接抛结果。

你说采用了扁平化设计，界面风格清新自然，用户使用欲望强——请问为什么？为什么这样的设计就清新自然了？用户为什么面对清新自然的界面使用欲望就强了？用户只是来看界面的吗？你是视觉设计师还是交互可爱的蓝精灵歌词设计师？你的视觉判断专业吗？——如果这些问题你都回答不上来，要么搞清楚原因，要么就别这么写。

再次，走马观花，重点内容也点到为止。

所做的项目中你最核心的贡献是什么，这样设计最核心解决了什么问题？这些内容都要尽可能表达出来，让面试官能够看到，最怕就是把项目前前后后介绍个遍但是每个点都一带而过，不熟悉的人是不会理解的。顺便，描述项目的时候注意措辞，多用对比和数据，比如竞品数据怎么样，或者原先的设计怎么样，你改进后怎么样，这些是真正佐证你设计成果的东西，要重点表述。

最后，一定要对你的项目百分百了解。

适当夸大是可以理解的，但必须要自圆其说，不要列在上面的点被人一问一个瞎，那基本面试也可以结束了。可以找一些前辈和朋友针对你的描述不断提问，刨根问底，倘若都能对答如流，应当问题就不大了。

然后说点题目的扩展。聊聊面试时，face to face 的时候怎么展示，还是分点来说说吧：

第一，先抛优势，但也不虚劣势。

面试的时候一般都会让你自我介绍，这个过程里就可以把自己做的比较成功的项目先提前抛出来，帮助加强第一印象的幸福象。具体问答的时候则根据问题，坦诚说一下自己在项目中的贡献，一般交互设计面试肯定会问到设计细节、设计意图等，反正只要是你做的当时肯定有思考吧，照实说就可以。遇到失败的、做的不好的项目也不要怕，直言结果，但是中间依然有很多思考的过程可以表述，也可以总结一下失败的原因。比较忌讳的是，莫名其妙的设计、莫名其妙的失败，如果都说不出个所以然，给人的印象自然是糟糕的。

第二，展示设计稿，或者项目成品。

嘛，平时做工作是否严谨、是否规范这时就体现出来了。我就算是做外包也会把设计稿全部整理好，这样呈现给面试官感觉就非常好。面试的时候我都带着电脑进去，可以直接把 sketch 源文件打开，告诉面试官这个细节我是怎么思考的，做过哪些方案（没错我打的草稿也都留着，并且能说出为什么选 a 不选 b）。如果项目上线了就更好了，直接打开网站app，让面试官把玩，他也会提问题和建议，如实回答即可。

第三，学会自我表达。

说实话，绝大多数的学生水平差异不会大到什么地方去，并且交互设计师很看重「思维过程」和「思维角度」。你说 ps、sketch 等软件学学有什么难的，你会别人也会，别人不会的话花个一两天也就会了，这根本不是重点。但怎么表现你的思维优势呢，写文章就很重要啦，我自己写了一年半以上时间的博客、公众号，直接拿给面试官看看，他就很快可以给你的能力有一个客观的评价。

第四，平时多思考，面对临时提出的问题才有回答的资本。

面试官可能会问一些假设性的问题，或者探讨性的问题，如果平时就对那些领域有思考、有总结，回答起来就游刃有余了。

说了这么多，其实还是那句话，台上一分钟，台下十年功，平时点点滴滴的准备会让你在呈现自我的时候倍感轻松。当面试的时候面试官看过你2011新课标写的文章，或者关注过你的公众号，甚至是你的产品的用户，那就十有八九能通过啦。、

更多 作文 请访问 https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/92_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发