

《明朝时代》攻城战快速升级加赚钱,明朝时代背景 (现代攻城战是怎样的)

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/35bdf0ae9ed2fb38a64f88ba010508c0.html>

范文网，为你加油喝彩！

大部分明朝玩家都会经常抱怨没钱升级好难，其实游戏中有很多的财富帮助你快速升级，今天我就跟大家分享一下明朝时代中一个升级赚钱两不误的功能——“攻城战”。

“攻城战”顾名思义文资就是通过战胜对方获得资源，归自关于莲的诗句已所用。在自己资源收集跟不上内政升级的节奏时，就要详细阅读一下我接下来要介绍的内容啦。

(一) 攻城战简介：

当玩明朝时代的玩家人物秦朝皇帝列表排名表等级达到20级，就可以在游戏界面的功能栏目看到“攻城”选项，开学典礼流程通过此功能可以与其他20级以上玩家互动切磋，胜利者可以获得战绩点和部分失败者的资源失败者就楼盘风水会失去战绩点。点击进入“攻城”界面，会显示有“攻城列表”与“敌对列表”两个列表。

(二)发动“攻城战”：

- 1、点击功能栏中的“攻城”—“攻城列表”；
- 2、窗口上方出现一个两个选框，选项分别为“攻城列表”和“敌对列表”；
- 3、选择“攻城列表”则进入可以进行对战的玩家列表，在列表中选择一名玩家，点击图片提示的攻击图标就可以对该玩家进行攻击了；
- 4、选择“敌对列表”可以看到曾经进攻过你的玩家列表。

(三)攻城的条件与奖励：

(1)条件1：不同等级的玩家，无法互相进行攻城对战，玩家间的对战等级共分为四个等级段：

20<=级别<39，不作兵阶判断，兵数>=100

40<=级别<60，兵阶>=2，兵数>=300

60<=级别<80 , 兵阶>=5 , 兵数>=600

80<=级别<=120 , 兵阶>=7 , 兵数>=800

条件2：一个小时之内最多可以发动20次攻城战；

条件3：A目标玩家不能处于免战状态(即玩家没有使用免战牌或半个小时内没有被攻城过)；

(2)掠夺胜利奖励

发动攻城战的一方胜利后获得对方 10% 的资源，当对方的银币数量超过200时，还可以掠夺到对方的银币，另外每次发动攻城战斗可以获得1点的战绩。

理论结合实践

更多 作文 请访问 https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/92_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发