

三国志13好玩吗

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/1679180651307911.html>

范文网，为你加油喝彩！

户外活动幼儿园-华夏活期通



2023年3月19日发(作者：全景照片怎么拍)

《三国志13》存在感提升方法

今天小编给大家带来的是一位玩家分享的《三国志13》存在感快速提升方法，不知道存在感怎么提升的玩家，快跟小编一起来看看吧。

所谓存在感，可以理解为声望、魅力什么的，但是又不完全相同。

君主的存在感那是相当高

存在感高的话，保洁年终工作总结 在执行[市场][农地][学舍][兵营]等等的时候，有时候

可以选择执行方针。除计算机病毒之父 此之外，成为[敬畏]的感情大巫见小巫状态的武将也会变多。

如果是君主的话，存在感高可以获得官爵，在野的话，存在感高那么仕官

的时候阶级也会更高。

有人可能还不知道三国志13存在感在哪看，这个简单，界面右上角“相

关图”，点人物图标，然后右下角出现的栏目中就可以看到幼儿绕口令 存在感数值。

从这里进入

至于奥运赛程 存在感提升方法，目前还没有一个系统的总结，财务规划 但按经验来看，

认识的人数多会增加存在感，单挑战胜武力比自己高的，舌战战胜智力比

自己高的。每10点功绩会增加1点存在感，和其他武将搞好关系也会增加存

在感，此外还有许多其它途径，这里就不一一说明了，据说君主存在感太

高容易被周边势力联合讨伐。

逗游网——中国2亿游戏用户一致选择的”一站式“游戏服务平台

更多 实用文体 请访问 https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/93_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发