

棋类比赛策划书

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/fanwen/zuowen/1692708856625276.html>

范文网，为你加油喝彩！



棋类比赛策划书

棋类比赛策划书(汇编15篇)

工作在不经意间已经告一段落了，我们又迎来一个新的工作阶段，要定下新的目标了，立即行动起来写一份策划书吧。相信写策划书是一个让许多人都头痛的问题，以下是帮大家整理的棋类比

赛策划书，欢迎大家借鉴与参考，希望对大家有所帮助。

棋类比赛策划书1

一、活动背景：

为了增强校园的文化氛围和青春气息，提供给学校象棋爱好者一个发挥自己特长，展示自己棋艺的平台。经校团委批准，我校学生会社团部举办本次象棋比赛。通过比赛，期望能够加强象棋爱好同学及其他同学间的交流，增进友谊，使同学们形成善思、沉着的处事态度，培养优良的棋风，进一步提高棋艺，共同进步。

二、活动介绍：

棋文化是中华民族文化的结晶，至今仍放射出熠熠奇光，象棋——智慧的体操，至今仍为现代人所喜爱，被人们誉之为“国粹”。

三、活动项目：

中国象棋

四、活动对象：

xx中学全体同学

五、活动宗旨：

以棋会友，加强校内棋友们的联系；切磋棋艺，提高校内棋友们的水平；丰富生活，增添校内棋友们的乐趣；提倡良好的棋德棋风，发扬高尚的竞技精神。

六、活动主题：

纹屏论道，乐在其中；横车纵马，胜负你主。

具体活动安排如下：

一、报名对象：实验中学全体学生

二、报名方式与截止时间

（一）参赛选手到所在班级文娱委员处报名；也可直接到广播站报名。

（二）文娱委员将本班参赛选手名单于x月x日前交到团委学生会社团部。

三、赛事时间与地点

（一）初赛时间与地点：x月x日（周x）下午第三节课***书馆阅览室

(二) 决赛时间与地点：x月x日(周x)下午第三节课***书馆阅览室

四、奖项设置

1、每个年级冠***、亚***、季***；

2、全校冠***、亚***、季***；

五、比赛规则

本次赛事初赛、决赛均采用分组单淘汰制，具体规则详见附件一《象棋比赛规则》。

六、初赛、决赛赛事流程详见***书馆门口黑板通知。

七、本次比赛由校团委全权管理，系学生会社团部具体负责。

棋类比赛策划书2

活动名称：象棋比赛

活动目的：

象棋——智慧的体操，至今仍为现代人所喜爱，被人们誉之为“国粹”。通过这次活动，让更多同学们能展示自己的智慧，在对决中证实自己的沉稳和睿智；同时也让更多的人领略“国粹”精深的风采。

活动宗旨：以棋会友，加强棋友们的联系；

切磋棋艺，提高棋友们的水平；

丰富生活，增添棋友们的乐趣。

提倡良好的棋德棋风，发扬高尚的竞技精神。

活动主题：纹屏论道，乐在其中；横车纵马，胜负你操

活动时间：xx月xx日晚上6点至9点

活动对象：男女不限。年龄不限。会下象棋即可。

活动步骤：

1. 报名：报名专设设在活动地点门口，报名表上写明比赛时间和地点，以及报名表上交的截止日期和交至地点。

2. 人数：30至50人。

3. 赛程安排：选手进场后进行抽签分组，小组内人数根据报名人数决定。
根据抽到的小组序号和个人编号入座，进行小组大循环，即每人与组内其他选手对弈。
每组取第一名，进入总决赛。再分别取冠亚季军***，赛事总体过程为3天。（另一方案：即活动期间每晚都取冠亚季军***，规则不变。）
4. 比赛期间场外写上比赛名称、比赛时间安排，和比赛规则。
每场赛事6盘棋，每小组桌角上贴小组号码起引导作用。
5. 每局比赛由开局方执红先行，从双方同意比赛开始计时开始。
6. 设裁判席每六盘棋配一名裁判员，监督比赛，维持场内秩序，记录比赛结果。在比赛出现专业问题时尽快联系裁判长。每赛场安排两人维持秩序、帮助选手进场后找到座位，应付突发事件。后勤备用人员五人。
7. 选手需携带身份证或者其他有效证件提前15分钟到场，经工作人员确认后方可入场，迟到15分钟本轮判负。赛后举手示意裁判，双方签字确认比赛结果，将棋盘复原后尽快离场，不要逗留。
8. 获奖者颁发奖品等

比赛活动奖励：冠亚季军***奖。参与奖。特设女子奖，凡参加均可获得参与奖的礼品双份。

比赛器材、用品：象棋20至30盒，报名表，笔，奖品，水，

活动预算：

活动时间进度：

提前制海报，横幅、宣传单制作；提前借场地；

提前物品购买；提前制作报名表、积分表、宣传单打印；提前开始宣传和报名，联系裁判

；活动前晚，收集报名表并进行统计，制作抽签纸条；活动当天早上，布置场地等。

棋类比赛策划书3

一、活动目的：

（一）本协会举办棋类大赛，是继前次大赛的精神。借以调动全校同学热爱棋类活动，培养同学们对智力竞技文化活动的热情。在校内营造体育类节目艺术氛围，从而丰富在校大学校园文化生活，活跃校园竞技气氛。

（二）我协会秉承“以棋交友，以棋会友，繁荣校园文化”宗旨，本着“比赛与娱乐相结合、交流与推广相结合”的活动精神，让在校大学生对传统文化有更深入的了解！

（三）活动的举办是面向全校范围的，本次活动将有很大的影响力和号召性。对本会的宣传具有重要的作用，同时也会对棋牌竞技拓展了一个新的空间。

二、活动背景：

（一）棋类是一种古老的智力游戏，人们往往通过对弈来参透人生的哲理，来提高自己的觉悟能力、思维能力和生活乐趣。

（二）对于传统来说，一个人的文化素养，“棋”是衡量的标准之一。在包头师范学院举办棋类大赛更能体现我们师大学生具备的优厚文化氛围。

（三）棋类不仅是休闲游戏还属于体育竞技项目，在上世纪1956年，国家体委就将我国传统棋类中的象棋列入了体育竞技项目。现在是网络信息高端发达时代，棋类游戏也在网络里迅速发展和拓宽领域。棋类游戏的奥妙，仍然是我们很多精英所要探索和追求的项目之一。

三、活动项目

一）趣味项目：

1．象棋残局破解：现场摆出简单的象棋残局，破解残局即可以领取奖品。

2．盲人摸“象”：用布蒙住参加者的眼睛，让参加者触摸象棋并说出所摸的是什么棋子，只能猜一次，猜对者有奖品。

3．24点扑克牌：参加者随意抽出4张扑克牌，根据4张牌的点数，利用加、减、乘、除和括号让其结果为24、。遇到不可能得到24点的（如四个1），则可以重抽。限时一分钟

二）本会根据我校的实际情况以及本会自身的条件，和同学们的建议我们进行的比赛项目有如下的四类：

（一）象棋

（二）跳棋

（三）五子棋

（四）斗地主

四、活动对象：

资环学院全体学生

五、活动时间：

11月

在第X活动室举行象棋的选拔赛；在第X活动室举行跳棋的比赛。

11月

在第X活动室举行象棋的决赛；在第X活动室举行***旗比赛。

11月

举行五子棋比赛。

活动地点：第X活动室——第X活动室

六、活动流程

（一）宣传

1、宣传时间：11月

2、宣传方式：各班班长

（二）接受报名

设点报名：班级

负责人：各班班长

（四）比赛流程

参照附件

七、奖项设置

象棋赛

跳棋赛

五子棋

斗地主

八、活动人员安排

场地组：

摄影组：

签到组：

象棋组、五子棋：

跳棋、斗地主：

应急组：一发事件的处理所有人员各斯其位，灵活调动，相互照应！

八、比赛注意事项：

- 1、本着“友谊第一，比赛第二”的原则，“以和为贵”的宗旨；
- 2、比赛时必须服从裁判和公平的原则；
- 3、参赛者仅可以参加一个比赛项目；
- 4、参赛人员务必准时到场，迟到十五分钟视弃权处理；
- 5、比赛前会出海报通知；
- 6、裁判要严格执行规则，不得私自处理。

九、比赛规则：

- 1、严格按照中国象棋、五子棋，跳棋和斗地主的基本规则；
- 2、落子无悔；
- 3、象棋棋、五子棋，跳棋和斗地主采用三局两胜制；
- 4、初赛和复赛时走每步棋最长时间不得超过30秒，决赛时走每步棋最长不得超过一分钟；
- 5、如有争议由裁判组定夺；如有无故闹事者，取消其参赛资格；

十、活动经费预算

十一、比赛后期工作

- （一）为获胜者颁发奖品及奖状
- （二）费用处理
- （三）书面总结
- （四）比赛结束后，我们将对我们比赛情况以照片的形式作一次展览。给获奖同学颁奖

棋类比赛策划书4

一、活动目的：

（一）本协会举办“新生杯”棋类大赛，是继前两次大赛的精神。借以调动全校同学热爱棋类活动，培养同学们对智力竞技文化活动的热情。在校内营造体育类节目艺术氛围，从而丰富在校大学校园文化生活，活跃校园竞技气氛。

（二）我协会秉承“以棋交友，以棋会友，繁荣校园文化”宗旨，本着“比赛与娱乐相结合、交流与推广相结合”的活动精神，让在校大学生对传统文化有更深入的了解！

（三）活动的举办是面向全校范围的，本次活动将有很大的影响力和号召性。对本会的宣传具有重要的作用，同时也会对棋牌竞技拓展了一个新的空间。

二、活动背景：

（一）棋类是一种古老的智力游戏，人们往往通过对弈来参透人生的哲理，来提高自己的觉悟能力、思维能力和生活乐趣。

（二）雁山校区目前文科类学生居多。对于传统来说，一个人的文化素养，“棋”是衡量的标准之一。在师大雁山校区举办棋类大赛更能体现我们师大雁山学生具备的优厚文化氛围。

（三）棋类不仅是休闲游戏还属于体育竞技项目，在上世纪1956年，国家体委就将我国传统棋类中的象棋列入了体育竞技项目。现在是网络信息高端发达时代，棋类游戏也在网络里迅速发展和拓宽领域。棋类游戏的奥妙，仍然是我们很多精英所要探索和追求的项目之一。

三、活动项目：

本会根据我校的实际情况以及本会自身的条件，和同学们的建议我们进行的比赛项目有如下的四类：

（一）象棋

（二）跳棋

（三）五子棋

（四）***旗

四、活动对象：

在校全体学生

五、活动时间：

11月20日（星期六）——11月21日（星期日）

11月20日上午：9：00—12：00

在第3活动室举行象棋的选拔赛；在第1活动室举行跳棋的比赛。

11月20日下午：14：30—17：30

在第3活动室举行象棋的决赛；在第1活动室举行***旗比赛。

11月21日上午：9：00—12：00举行五子棋比赛。

活动地点：第三活动室——第一活动室

六、活动流程

（一）宣传

1、宣传时间：11月15号到11月19号

2、宣传方式：

海报：海报要求简练，主题突出，提供的信息确保无误。

宣传单：内容要求引人，具有感染力以及较强的宣传力度。

（二）接受报名

1、设点报名：报名点食堂门口

负责人：xxxxxx

2、电话报名：

负责人：xxx

联系方式：

负责人：xxx

联系方式：

（四）比赛流程

参照附件

七、奖项设置

象棋赛

冠***一名，奖品+奖状。

亚***一名，奖品+奖状。

季***一名，奖品+奖状

优胜奖若干名，奖状

跳棋赛

冠***一名，奖品+奖状。

亚***一名，奖品+奖状。

季***一名，奖品+奖状

优胜奖若干名，奖状

五子棋

冠***一名，奖品+奖状。

亚***一名，奖品+奖状。

季***一名，奖品+奖状

优胜奖若干名，奖状

***棋

冠***一名，奖品+奖状。

亚***一名，奖品+奖状。

季***一名，奖品+奖状

优胜奖若干名，奖状

八、活动人员安排

场地组：黄国谈陈宁梁创乐仲燕娜周波贺建龙

摄影组：邓梦如石新宇薛丽英

签到组：姚东栋黄雅——负责参赛选手的签到及抽签

象棋组、五子棋：覃全靓邓绍江韦善发——判兼记录比赛结果。

跳棋、***棋：陆艳丽郭积勇黎柳秀——兼记录比赛结果

应急组：吴学文陈利珍吴现林乔继法麻新发——发事件的处理所有人员各斯其位，灵活调动，相互照应！

九、活动经费预算

- 1、报名表、登分表、记分表：10元
- 2、海报：10元
- 3、横幅：40元
- 4、宣传单：30元
- 5、活动奖品设置及奖状：60元
- 6、其他不可预测费用：15元

本次活动费用共计：165元

十、比赛后期工作

- （一）为获胜者颁发奖品及奖状
- （二）费用处理
- （三）书面总结
- （四）比赛结束后，我们将对我们比赛情况以照片的形式作一次展览。

给获奖同学颁奖

棋类比赛策划书5

一、活动背景

数千年人类文明中，棋类艺术随社会发展而不断演进更新。棋类艺术以其高度生动形象的神奇魅力，穿越了时间与空间，跨越了历史与地域，冲破了民族与语言，突破了朋友与敌人，使一切阻隔都显得那么微弱渺小。棋类艺术是生命之花和浇灌的生命之树，并将伴随人类文明之始终，生生不息。

因此，寒葱沟镇中学特举办本次“棋类大赛”（象棋、五子棋）致力于激发同学们对棋类运动的热爱，进一步丰富同学们的课余文化生活，给广大棋类爱好者一个以棋会友、展现自我、切磋棋艺的舞台。

二、活动目的：

棋文化是中华民族文化的结晶，至今仍放射出熠熠其光。为了弘扬中国传统文化，进一步丰富同学们的校园文化生活，而举办此次室内棋类比赛。

三、活动主题：

智者无敌、忍着论道

四、活动对象：

初一、初二同学报名

五、活动主办：

寒葱沟镇中学***教处

活动承办：寒葱沟镇中学团支部

六、活动时间：

七、地点：

八、比赛项目：

象棋、五子棋

九、比赛章程：

（一）比赛分预赛和决赛两部分

（二）比赛规则：

基本规则：遵循友谊第一、比赛第二的原则，讲究棋风、棋德，赛出风格，赛出水平。象棋竞赛规则

1、采用快棋制，每步限时一分钟；在达到期限之前10秒钟，由裁判进行提醒。如超过时限，根据比赛规则自动判负。

2、比赛以将对方将帅将死为胜，比赛过程中，双方不得悔棋，违者即取消其比赛资格。

3、若出现和局，则加赛一局决定胜负。

五子棋竞赛规则

1、黑先、白后，从天元开始相互顺序落子。

2、最先在棋盘横向、纵向或斜向形成的同色五个棋子的一方为胜。比赛过程中，双方不得悔棋，违者即取消其比赛资格。

4、若出现和局，则加赛一局决定胜负。

十、比赛设个人奖

棋类比赛策划书6

一、活动名称：

棋类比赛

二、活动目的：

丰富学生的课余文化生活，增进友谊。

三、活动对象：

实验中学全体同学（男女不限）

四、活动时间：

xxxx年x月x日

五、活动地点：

xxx

六、活动项目：

象棋、五子棋、跳棋

七、活动准备：

器材的购买、场地申请、活动宣传、报名

八、活动流程：

1、搜集资料，确定比赛规则，挑选裁判

2、以班级为单位进行本次活动的宣传，鼓励同学踊跃参与3按照既定时间地点进行比赛，保证比赛过程的公正性4。公正评出比赛名次，及时公布比赛结果，并进行表彰。

九、活动进行：

A、象棋：男女分组一对一单淘汰

规则：

- 1、对局时，由执红棋一方先走，双方轮流各走一着，直至分出胜，负，和，即终局。
- 2、除帅（将）外，其他都可以听任对方吃，或主动送吃。吃子一方立即把被吃棋子从棋盘拿走。
- 3、一着棋走后不得再予更改，以手离开棋子为准。
- 4、双方在60分钟内必须走满30着；以后每10分钟内必须走一着，直至对局结束。更改，以手离开棋子为准。
- 5、比赛采取“单淘汰”制，以“猜先”的方式决定哪方执红子或黑子。

犯规：

- 1、提议作和经对方拒绝后，连续提出。
- 2、移动己方非行棋棋子或对方棋子。
- 3、在对方思考时间内以声音或行为等进行干扰。凡判“犯规”，裁判员应当场宣布并及时记录提出警告，每场犯规超过3次者该场比赛判胜负和的确定

胜负：

下列情况下可判胜负：

- 1、一方棋子攻击对方将（帅），并在下一着要把它吃掉，而对方无法“应将”
- 2、走棋后形成将帅直接对面。
- 3、轮到走棋的一方无棋可走，既被“困毙”
- 4、着子违反行棋规则
- 5、自己宣布认输

下列情况下可判和：

- 1、双方均不能取胜的简单局势
- 2、一方提出议和，对方表示同意

B、五子棋：一对一单淘汰

(一) 行棋顺序：黑先白后，从天元开始轮流落子

(二) 判断胜负：最先在棋盘横向竖向斜向形成连续的相同色五个棋子的一方为胜；中途腿场者为负；如分不出胜负判为和局。

(三) 比赛采用“单淘汰”制，以“猜先”的方式决定哪方执黑子或白子。

C、跳棋：一对一单淘汰

(一) 比赛

走子规则

1、棋子的移动可一步步在有直线连接的相临六个方向进行，如果相临位置上有任何一方的一个棋子且该位置直线方向下一个位置是空的，则可以直接“跳”到该空位上，“跳”的过程在相同情况下可连续进行。谁先把正对面的阵地全部占领谁就取得胜利。

2、禁止进入非正对面阵地

3、允许忽略走棋，即选择PASS，一方选择PASS，其余各方可连走两步。

(二) 比赛采用“单淘汰”制，以“猜先”的方式决定各方走子顺序。

棋类比赛策划书7

一、活动目的：

为了丰富同学们的业余生活、提高同学们的棋艺、增强班级的集体的凝聚力，在本周我们69班打算举行棋牌类活动比赛。本次活动以“公开，公平，公正”为原则。以“友谊第一，比赛第二”为宗旨。

二、活动主题：

“宏扬我中华之传统，展机械学子之棋艺”

三、活动背景：

象棋，围棋，乃是中华民族文化的结晶，至今仍放射出熠熠奇光，象棋，围棋，是我们中华民族的瑰宝，智慧的体操，至今仍为现代人所喜爱，被人誉为国粹。所以想通过这次活动，让同学们能展示自己的智慧，在对阵中证实自己的沉稳与智慧，同时也让更多人领略国粹精深的风采。

四、活动内容：

(1) 围棋比赛规则：采用一局定胜负，以中国规则为准，黑棋先行，收完最后一个官子后，数黑，白双方所占地域的字数。黑子若小于184为输否则为赢。白子若小于176为输，否则为赢。

(2) 象棋比赛规则：采用三局两胜制，具体规则如下：

1、红棋先行，双方轮流各走一着，直至分出胜负或走成和棋为止。

2、开设比赛后，每步棋不可以超过一分钟，否则为输。

以上比赛不准悔棋，严格按照比赛规则比赛。

五、活动时间：

11月15号

六、活动流程：

抽签分组，班级总共32人总共分为8组，先是小组里相互比赛，然后再选出棋艺最好的再进行组之间的比赛，第一轮比赛采取淘汰制，胜者进入下一轮，决赛采用循环赛制，取前三名。若和棋，则加赛一局。

七、活动奖励：

设冠亚季***各三名，第一名奖励50元，第二名奖励30元，第三名奖励20元。

八、活动负责人。

第一负责人：谷云飞

第二负责人：秦樟枞张信辉

第三负责人：谢晓莹牛昱斌杨伟牛犇李伟

棋类比赛策划书8

活动名称：

象棋比赛

活动目的：

象棋——智慧的体操，至今仍为现代人所喜爱，被人们誉之为“国粹”。通过这次活动，让更多同学们能展示自己的智慧，在对决中证实自己的沉稳和睿智；同时也让更多的人领略“国粹”精深的风采。

活动宗旨：

以棋会友，加强棋友们的联系；

切磋棋艺，提高棋友们的水平；

丰富生活，增添棋友们的乐趣；

提倡良好的棋德棋风，发扬高尚的竞技精神。

活动主题：

纹屏论道，乐在其中；横车纵马，胜负你操

活动时间：

xx月xx日晚上6点至9点

活动对象：

男女不限、年龄不限、会下象棋即可、

活动步骤：

- 1、报名：报名专点设在活动地点门口，报名表上写明比赛时间和地点，以及报名表上交的截止日期和交至地点。
- 2、人数：30至50人
- 3、赛程安排：选手进场后进行抽签分组，小组内人数根据报名人数决定、根据抽到的小组序号和个人编号入座，进行小组大循环，即每人与组内其他选手对弈。每组取第一名，进入总决赛。再分别取冠亚季***，赛事总体过程为3天（另一方案：即活动期间每晚都取冠亚季***，规则不变、）
- 4、比赛期间场外写上比赛名称、比赛时间安排，和比赛规则、每场赛事6盘棋，每小组桌角上贴小组号码起引导作用。
- 5、每局比赛由开局方执红先行，从双方同意比赛开始计时开始。
- 6、设裁判席每六盘棋配一名裁判员，监督比赛，维持场内秩序，记录比赛结果。在比赛出现专业问题时尽快联系裁判长。每赛场安排两人维持秩序、帮助选手进场后找到座位，应付突发事件。后勤备用人员五人。
- 7、选手需携带身份证或者其他有效证件提前15分钟到场，经工作人员确认后方可入场，迟到15分钟本轮判负。赛后举手示意裁判，双方签字确认比赛结果，将棋盘复原后尽快离场，不要逗留。
- 8、获奖者颁发奖品等

比赛活动奖励：冠亚季***奖、参与奖、特设女子奖，凡参加均可获得参与奖的礼品双份。

比赛器材、用品：象棋20至30盒，报名表，笔，奖品，水。

活动预算：

XXX

活动时间进度：

提前制海报，横幅、宣传单制作；提前借场地；提前物品购买；提前制作报名表、积分表、宣传单打印；提前开始宣传和报名，联系裁判；活动前晚，收集报名表并进行统计，制作抽签纸条；活动当天早上，布置场地等。

棋类比赛策划书9

为了丰富校园文化，挖掘校园文化活动新题材，培养大学生的全局意识和创新精神，充实与完善我院学生会工作，在我院首校园文化周活动期间举办城管学院首届校园棋类博弈大赛。以学院文化周之平台，展我城管师生之风采。

一、活动主题：

我想你行，我们一起行

二、组织单位：

主办：学生处

承办：院学生会

三、活动要求：

- 1、以各系部为主体各班级为单位或团队形式参赛；团队形式参赛必须是两人或者两人以上
- 2、比赛项目：中国象棋五子棋跳棋等

四、比赛时间：

3月24—28日16：50—18：00。

五、比赛细则：

- 1、先到者在工作人员处进行登记、领取比赛器材。比赛结束后，整理好比赛用具。到工作人员处登记比赛结果和归还比赛用具。
- 2、比赛采用先淘汰后循环，淘汰赛采用一局定胜负，和棋另加一局，直到分出胜负。其中象棋初赛为“一局定胜制”、复赛为“三局二胜制”、决赛为“五局三胜制”；五子棋均为“三局两胜制”

3、比赛双方的选手，随机抽签决定。

4、比赛时，每步限时20秒。棋离手不悔。观棋不语，不得干扰比赛进程。

5、比赛过程中，须保持赛场的安静与整洁。不得喧哗。举放比赛用具应轻拿轻放。若有疑问请举手，我们尽量帮你解决。若出现无理取闹者，工作人员将当场取消其比赛资格。

6、请参赛与观棋者进入赛场前认真阅读比赛规则。望能共同遵守，使比赛能顺利进行。未尽事宜，将另行通知。

六、奖项设置

1、比赛分别设置各棋种冠***、亚***、季***各1名，

2、鼓励奖10名，最佳系部组织奖1名，最佳团体奖1名，优秀选手奖若干名

棋类比赛策划书10

主办单位：____市____区____中学

总策划：____校长

策划：____校长

指挥：____老师

裁判长：____老师

活动名称：象棋比赛

活动目的：象棋--智慧的体操，至今仍为现代人所喜爱，被人们誉之为“国粹”。通过这次活动，让更多同学们能展示自己的智慧，在对决中证实自己的沉稳和睿智；同时也让更多的人领略“国粹”精深的风采。

活动宗旨：以棋会友，加强校内棋友们的联系；切磋棋艺，提高校内棋友们的水平；丰富生活，增添校内棋友们的乐趣。

活动对象：____中学在校师生

活动时间：20____年____月____日---20____年____月____日

比赛方式：小组大循环，即每人与组内其他选手对弈。每组取第一名，进入总决赛。再分别取冠亚季***。

比赛地点：体育器材室

活动前期准备：

- 1、书写详细的活动策划书。
- 2、制作活动请柬并发往各个系邀请老师参加。
- 3、拟定八名裁判

活动注意事项：

活动要求裁判对比赛规则有具体的了解，不准有悔棋的现象的发生。

比赛规则：

- 1、开赛前决定开局者采用按抛硬币的方法，正面朝上者有决定权选择先手还是后手。
- 2、棋手享有自愿放弃、自愿认输、求和全，在双方的一致同意下，产生和棋和局才生效。（注：必须是双方都没有赢的可能性）
- 3、触摸己方棋子，就应该走棋子，除非所触棋子按行棋规定根本不能走，方可走别的棋子。
- 4、触摸对方的棋子，就必须吃掉那个棋子，只有当己方不论什么棋子都无法去吃时，才可以另行走棋子。
- 5、比赛过程中每位选手每步的思考时间不能超过1分钟，超过1次给予警告处分，2次的给予扣除选手成就分1分，超过3次的就直接鉴定该选手本剧比赛为输。
- 6、每场比赛划定时间为30分钟，一场比赛超时，按每步30秒钟，如果在规定时间内没有走棋子即判负。
- 7、摆正棋子必需事先争得对方同意，并且只能在自己走棋的时间内进行，不然以处子论处。
- 8、棋子走了之后，不得再予更改。落子生根。以离开棋子为准。
- 9、纠正先后颠倒棋子，被意外挪位等错误应及时进行，局后不受理。

计分方法：针对循环赛而言每胜一局计3分、平一局计2分、输一局计1分。

活动步骤：

- 1、报名：20____年__月底以前
- 2、人数：不限
- 3、赛程安排：选手进场后进行抽签分组，小组内人数根据报名人数决定。根据抽到的小组序号和个人编号入座，进行小组大循环，即每人与组内其他选手对弈。每组取第一名，进入总决赛。

再分别取冠亚季***。

4、每局比赛由开局方执红先行，从双方同意比赛开始计时开始。

5、设裁判席每盘棋配一名裁判员，监督比赛，维持场内秩序，记录比赛结果。在比赛出现专业问题时尽快联系裁判长。

6、选手需经工作人员确认后方可入场，迟到15分钟本轮判负。赛后举手示意裁判，双方签字确认比赛结果，将棋盘复原后尽快离场，不要逗留。

比赛活动奖励：冠***获一等奖，亚***获二等奖，季***获三等奖。第四五名获纪念奖。

棋类比赛策划书11

为进一步推动中国象棋、围棋、国际象棋、五子棋进校园，激发学生参与棋类活动的兴趣，活跃第二课堂，做到以棋益智，以棋养性，以棋交友，在两届象棋大赛的基础上，决定举办校园第一届“围棋”比赛。

一、活动目的：

1、丰富学生校园文化生活与课外文体活动，培养学生的逻辑思维能力与兴趣爱好，提高学生的综合素质。

2、为广大小学生搭建展示自身特长，互相交流的平台，更好地发挥一技之长。

二、参赛对象、级别：

1、参赛对象：一至六年级所有学生。

三、比赛项目：围棋。

四、报名、比赛时间：

2、比赛时间：20xx年4月7日至11日。具体比赛时间另行通知。

五、比赛地点：南二楼录播室

六、比赛规则：

1、比赛采用淘汰制（先抽签）。

2、比赛采用国家体育总局审定的《中国围棋竞赛规则》执行。

3、比赛开始后十五分钟内还不能到场的选手视为本局弃权。

4、象棋执红先走，围棋、五子棋黑棋先行；比赛过程不悔棋。

5、比赛时，对局者如有妨碍他人思考的行为，给予劝告或警告一次。

6、对局者应注意言行文明，保持衣着整洁。

7、凡裁判法所未包括的犯规现象，裁判员根据总则或竞赛规程的精神，作合理的判决，对不能确认的判例，应及时申报裁判长处理。

8、观棋不语真君子，场内观众禁止喧哗，禁止讨论棋势，否则裁判员有权将其驱逐出场。

七、奖励办法：

1、按照参赛级别分取冠、亚、季***。

2、其余选手分别命名为校园段围棋选手。

棋类比赛策划书12

一、活动名称：

“三棋赛”——中国象棋、五子棋、跳棋。

二、活动目的：

1. 提高人的注意力，培养心静能力

2. 培养人的自我控制、自我调节和自我教育的能力，培养认真程度

3. 提高人的智力，培养逻辑性思维能力

4. 锻炼人的顽强意志，培养抗挫折意识

5. 培养人的大局观念，培养人的团队意识

6. 促进同学之间的友谊

三、活动对象:

XX系XX班全体学生

四、活动地点:

外语楼511

五、活动时间：

11月初晚自习时间

六、活动开展：

活动将通过抽签的方式随机分成六组，每组7人，由学习委员艾慧担任裁判（共43人次）；

每组由组内人员推选一人担任组长；

组员根据自己的特长，分成三队，A小队2人；B小队2人；C小队3人；

A小队下象棋：各小队进行单循环，两小队之间比赛方式如下：

甲1（先手）VS乙1（后手）

甲2（后手）VS乙2（先手）

胜一局得积分3，负一局得积分1。

B小队下五子棋：各小队进行单循环，采取7局4胜制，

甲1（先手）VS乙1（后手）

甲2（后手）VS乙2（先手）

胜一局得积分3，负一局得积分1。

C小队下跳棋：采取3VS3方式进行，各小队进行单循环，每局第一个胜者得积分5，第二个得积分4，第三个得积分3，第四个得积分2，第五个得积分1，第六个的积分0。中途放弃者得积分0。
注：禁止“滚棋”

由裁判计算各组最后所得积分，决出名次，颁发奖品，以资鼓励。

七、经费预算：

八、活动中应注意的问题：

1. 当出现几组积分相同时，实行加时赛，比赛使用飞行棋决定胜负；
2. 活动中应听从裁判及班委会的安排与管理，保持教室安静；
3. 活动结束后对教室进行清洁，将大纸片带走。

九、活动负责人：

策划人：XX

组织：全体班委成员

棋类比赛策划书13

一、活动背景：

我国是世界棋类艺术的发源地，世界上最早的棋艺游戏弈，最早的有兵种棋戏博，最完善的棋艺形式围棋和象棋都是中华民族最先创造形成的。在唐宋以前，棋类艺术不仅作为四大艺术之一，又是文化教育的必修课，并且是公认的检验人们智能素质高低的主要标准之一。在这数千年人类文明中，棋类艺术随社会发展而不断演进更新。棋类艺术以其高度生动形象的神奇魅力，穿越了时间与空间，跨越了历史与地域，冲破了民族与语言，突破了朋友与敌人，使一切阻隔都显得那么微弱渺小。而古今中外，各色人种，各行各业的人都能够手谈神往中进行着更深层次的思想交流，情感交流，并达到相通相融。棋类艺术是生命之河浇灌的生命之树，并将伴随人类文明之始终，生生不息，万古长青。

但在当今的大学生活里，棋类艺术却被渐渐隐身了起来，特别进入二十一世纪，所以本次比赛为致力于我校棋类运动技术水平的提高，促进社会主义精神文明、和谐社会建设。棋类比赛作为一种既健康又高尚的文化娱乐活动，又能为开拓宁工学子智力发展发挥积极作用。因此我们两院棋社在本学期组织策划一场四类棋种的比赛。

二、活动具体策划方案

1、活动名称：棋艺比赛

2、活动目的：

2.1、培养宁工学子的兴趣爱好，丰富我们的校园生活，通过参加此次活动，从而延伸求知领域、扩大交友范围。

2.2、提高校园活动质量，以其特有的思想性、艺术性、知识性、趣味性、多样性的多种形式吸引着广大宁工学子积极参与其中。

2.3、体现和树立宁工人的健康形象和精神风貌

2.4、同时为进一步促进本学期我系学术工作的展开

2.5、促进班级之间的交流与沟通，提供学生show出自我才能的舞台

3、活动主题：以棋会友，棋乐无穷；人生如棋，乐在棋中。

活动时间：12月4号

主办方：电信学院知行棋社经管学院棋社

活动地点：东校区西三303

三、具体流程安排

1、前期准备

比赛前公布宁波工程学院棋艺比赛通知；12月4日

将在校范围内通过宣传窗公告、班级通知等方式进行宣传通知。

本次棋艺比赛分象棋、五子棋、四国***棋以及跳棋比赛。

2、象棋比赛

2.1、比赛模式：第一轮通过抽签形式将参赛选手分为ABCD4组，ABCD组各人。先在小组内进行淘汰赛；第二轮每组人晋级；第三轮每组人晋级；第四轮每组人晋级；第五轮每组人晋级；第六轮决出一二名和三四名；第七轮决出冠亚季***。

2.2、时间安排：12、30点进行抽签，13、00第一轮ABCD组进行比赛，13：40第二轮开始，14：20第三轮开始，15：00第四轮开始，15：40第五轮开始，16：20第六轮开始，17：00第七轮开始，17：40比赛结束统计并宣布成绩。

3、五子棋比赛

3.1、比赛模式：第一轮通过抽签形式将参赛选手分为ABCD4组，ABCD组各人。先在小组内进行淘汰赛；第二轮每组人晋级；第三轮每组人晋级；第四轮每组人晋级；第五轮每组人晋级；第六轮决出一二名和三四名；第七轮决出冠亚季***。

3.2、时间安排：12、30点进行抽签，13、00第一轮ABCD组进行比赛，13：40第二轮开始，14：20第三轮开始，15：00第四轮开始，15：40第五轮开始，16：20第六轮开始，17：00第七轮开始，17：40比赛结束统计并宣布成绩。

4、四国***旗比赛

4.1、比赛模式：第一轮通过抽签形式将参赛选手分为ABCD4组。先在小组内进行淘汰赛，第二轮。第二轮每组1队晋级；第三轮决出一二名和三四名；第七轮决出冠亚季***。

4.2、时间安排：12点进行抽签，12：30第一轮AB组进行比赛，13：00第一轮CD组进行比赛，13：30第二轮开始，14：00第三轮开始，14：30比赛结束，统计并宣布成绩。

5、跳棋比赛

5.1、比赛模式：第一轮通过抽签形式将参赛选手分为ABCD4组，ABCD组共人。第一轮每组1人进入下一轮；第二轮分为两组举行，第二轮决出胜负后，第三轮比赛将决出第一二名和三四名。

5.2、时间安排：12点开始抽签，12：30第一轮AB组进行比赛，13：00第一轮CD组进行比赛，13：30第二轮开始，14：00第三轮开始、14：30比赛结束，评委统计并宣布结果。

注：

象棋比赛每盘比赛均采用一局一胜制；五子棋采用三局两胜制。

无论象棋还是五子棋，第一局开始前均通过猜硬币的方式决定出子双方的先后顺序。

每局比赛中每一步的思考最大时长为30秒时间。

象棋比赛中若出现和棋情况则加赛一场；五子棋比赛若出现双方均为一胜一和一负情况，则加赛一场，一局定胜负。

每轮比赛的开赛时间会在该轮比赛开始前10分钟通知选手，若出现参赛选手未按时到达比赛场地的现象时，迟到5分钟按自动弃权处理，对手直接晋级下一轮。

四、赛场工作人员

总负责：xxx

赛场照相：xxx

成绩统计员：xxx

后勤人员：xxx

五、比赛宣传

1、张贴海报

2、通过班级通知方式宣传

六、“棋类比赛”经费预算

1、宣传费用；板报宣传费用：

2、表格、资料打印和复印费用：

3、饮用水：xxx

4、比赛奖品：xxx

总计：xxx左右

策划人：10轮机二班关信息

棋类比赛策划书14

金秋十月，我们迎来了xx学院“成功杯”首届棋类大赛的到来。为了丰富同学们的大学生活，给有潜力的同学们一个展示自我的舞台。我院文艺部以“丰富我们的课余生活”为主题，于10月中

旬举办“成功杯”首届棋类比赛，具体安排如下：

一、活动对象：

工业职业技术学院全体在校学生

二、比赛范围：

中国象棋、围棋、五子棋

三、比赛时间：

四、比赛地点：

五、工作分配：

根据报名人数而定。（现拟定报名有40人）

1、***团：联系主裁及裁判。

2、秘书部：在比赛结束后统计进入下一轮比赛的选手名单，和文艺部一起处理好其余工作。

3、宣传部：比赛前以海报的形式在校园宣传栏进行宣传，比赛当天以海报和广播的形式进行宣传，比赛结束后以海报和广播的形式向大家公布当天比赛结果及获奖情况；活动结束后向《铜陵有色报》投稿，并将其发布到学院网站上，以扩大影响力。

4、生活部：在比赛当天配合文艺部需给每位参赛者做好茶水服务，让每位参赛者能定下神，全心投入比赛，并负责活动场所前后的卫生。

5、治安部和实践部：负责安排活动场所前后的桌椅及维护比赛场地的秩序。

六、主办方：

院团委承办方：院文艺部

七、具体实施方案

计划书批下来后，宣传部以板报的形式进行宣传，文艺部召集各系文艺部长开会，宣布有这样的活动，让各系先内部进行选拔，推选若干人（最好各系人数相等），直接上报院文艺部，内容包括姓名、性别、系别、班级和联系电话。院文艺部根据所报的人数确定比赛场次，评委有数名。由院团委主办，院文艺部承办，其他兄弟部配合。接下来，根据院团委审核，具体情况再确定。

八、比赛规则

1、赛制：一对一挑战淘汰制，实行男女分组

2、比赛程序

比赛开始——介绍参赛选手双方——宣读比赛规则——介绍裁判及嘉宾——比赛结束后，公布比赛结果

3、比赛细则

比赛开始后十五分钟内还不能到场的选手视为本局弃权，则对方直接进入下一轮。每台有一个裁判。执红先走，每一步棋不得超过1分30秒，裁判在还有30秒的时候口头提示一遍，若超时，则判负；比赛过程不得悔棋，摸子走子，将***不得连续超过3次，若发现，则判负。

九、棋类比赛奖项设置及经费预算

为了此次棋类比赛能成功地如期举行，我们需要100元的经费。具体如下：

- 1、在比赛前要买数副象棋，茶叶（望院团委提供）、一次性杯子等。
- 2、此次活动取前12名，一等奖两名，二等奖四名，三等奖六名。

棋类比赛策划书15

一、活动背景：

为了增强校园的文化氛围和青春气息，提供给学校象棋爱好者一个发挥自己特长，展示自己棋艺的平台。经校团委批准，我校学生会社团部举办本次象棋比赛。通过比赛，期望能够加强象棋爱好同学及其他同学间的交流，增进友谊，使同学们形成善思、沉着的处事态度，培养优良的棋风，进一步提高棋艺，共同进步。

二、活动介绍：

棋文化是中华民族文化的结晶，至今仍放射出熠熠奇光，象棋——智慧的体操，至今仍为现代人所喜爱，被人们誉之为“国粹”。

三、活动项目：中国象棋

四、活动对象：xx中学全体同学

五、活动宗旨：以棋会友，加强校内棋友们的联系；切磋棋艺，提高校内棋友们的水平；丰富生活，增添校内棋友们的乐趣；提倡良好的棋德棋风，发扬高尚的竞技精神。

六、活动主题：纹屏论道，乐在其中；横车纵马，胜负你主。

具体活动安排如下：

一、报名对象：阳春实验中学全体学生

二、报名方式与截止时间

- (一) 参赛选手到所在班级文娱委员处报名；也可直接到广播站报名。
- (二) 文娱委员将本班参赛选手名单于x月x日前交到团委学生会社团部。

三、赛事时间与地点

- (一) 初赛时间与地点：x月x日（周x）下午第三节课***书馆阅览室
- (二) 决赛时间与地点：x月x日（周x）下午第三节课***书馆阅览室

四、奖项设置

- 1、每个年级冠***、亚***、季***；
- 2、全校冠***、亚***、季***；

五、比赛规则

本次赛事初赛、决赛均采用分组单淘汰制，具体规则详见附件一《象棋比赛规则》。

六、初赛、决赛赛事流程详见***书馆门口黑板通知。

七、本次比赛由校团委全权管理，系学生会社团部具体负责。

更多 实用文体 请访问 https://www.wtabcd.cn/fanwen/list/93_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发