

# 福建吧

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/zhishi/a/16779477513849.html>

范文网，为你加油喝彩！

公司战略管理-清蒸海鲈鱼



2023年3月5日发(作者：软屏)

福建十三水亦称罗宋，扑克牌游戏，流行于福建等地，其规则是将一副牌52张均给四位玩

家，每位玩家将13张牌分成三副，其中头墩3张，中墩5张，底墩5张，称为前、中、后

墩，之后与其它三家比牌型、牌面。较大则为赢一墩。不同的特殊牌型则有额外的墩数计算。

牌型大小：

牌型大小顺序为：

五同(含鬼)>同花顺>铁支>葫芦>同花>顺子>三条>二对>一对>散牌(乌龙)

牌面大小顺序为：A > K > Q > J > 10 > 9 > 8 > 7 > 6 > 5 > 4 > 3 > 2

特殊牌型大小顺序为：至尊清龙>一条龙>十二皇族>三同花顺>三分天下>全大>

全小>凑一色>双怪冲三>四套三条>五对三条>六对半>三顺子>三同花

至尊清龙：清一色的从1(A) - - - 13(k)

一条龙：从1(A) - - - 13(k)

十二皇族：12张都是10以上的牌

三同花顺：这要怎么跟你说呢355都是同花顺

三分天下：13张牌出现3副炸弹加一张杂牌(或称三套四梅、铁支)

全大：十三张牌数字都为8—A

全小：十三张牌数字都为2—8

凑一色：十三牌都是方块、梅花或者黑桃、红心(指的在杂牌无任何特殊牌型出现的情况下)

双怪冲三：指的是2对葫芦+1个对子+任意一张杂牌

四套三条：指的是4套相同的三张牌+任意一张杂牌

五对三条：指的是5个对子+三张相同的牌型（三张牌冲头）

六对半：指的是6个对子+任意一张杂牌

三顺子：指三墩水都是顺子牌（也成杂顺）

三同花：指三墩水都是同一种花色牌（也成杂花）

墩数玩家手中的牌按照三张、五张、五张分成三组，称为前、中、后墩，之后与其它三

家比牌型、牌面。较大则为赢一墩。不同的特殊牌型则有额外的墩数计算。组牌玩

家将手中13张牌按照规则排出自己认为最有可能获胜的牌型的过程，称为组牌比牌全部

玩家组牌完毕后，按照前、中、后墩顺序比大小的过程，称为比牌。游戏中每墩比牌过程会

由最小的先显示，最大的最后显示。单张(或称散牌、乌龙)一墩里面没有其它特

殊牌型，都是一张一张单独的牌，称为单张。对子、二对子、三条对子就是两张一样

游戏规则的数字的牌凑成一对，二对子则是两个对子加上一个单张，三条就是三张一样数字

的牌，中、后墩中的三条则是三张相同数字的牌加上两个单张。顺子连续五张牌，刚

好凑成5个连续的数字排列，就像是小河流一路顺下去的样子，没有中断的情况，就是顺

子。同花五张牌里，不论是黑桃红心方块还是梅花，只要有五张同样花色就算是同花

的牌，在这里同花牌的大小，是比五张中最大的那张牌。葫芦一组三条加上一组对子

总共五张一，因为一大一小的组合状似葫芦的样子，就称为葫芦。四条、四梅、铁支一

副扑克牌中一种数字只有四张牌，四张同样数字的牌并加上随意一张牌凑成五张一起，就是

四条(或叫四梅、或叫铁支)。比上述任何牌还大，只是比同花顺和五同小，是王牌的一种。

同花顺、橙子连续五张牌，刚好凑成5个连续的数字排列，并且又是五张都是

同样的花色，同时符合以上两个条件的五张牌，就是同花顺(或叫五毒)，比上述任何牌还

大，是王牌的一种。五同3张同牌加2张鬼牌，或者4张同牌加一张鬼牌，号称5同，比

上述任何牌还大，是王牌中最大一种。相公(倒水)13水的规则是前墩要比中墩小，

而中墩要比后墩小，譬如前墩是一个对子，中墩是一个顺子，后墩是一个葫芦。如果组牌时

排错，把葫芦放到第二墩，把顺子放到第三墩，造成第二墩比第三墩大的话，就称为相公，

这时要调整回来才能比牌喔。打枪比牌结束后，如果其中一位玩家三墩全部胜过另一

位玩家，则称为打枪。打枪翻倍。辗过比赛结束后，如果一位玩家和另外一位玩家相

比，1胜2和，或2胜1和，称为辗过，视同打枪，按打枪处理。打一枪加一水。全垒打比

牌结束后，如果其中一位玩家三墩赢过另外三位玩家所有的牌，称为全垒打(红不让)。翻倍。

1、普通牌型，每一墩算1水；2、一家通杀一家，翻倍。一家通杀3家，翻2

倍(以普通牌型的通杀为例，每家赢12水)。3、同花十三水(至尊清龙)：赢每家52

水，加上一定通杀，翻倍，即赢每家104水。4、十三水（一条龙）：赢每家26水，加上基本上通杀3家，番倍，即赢每家52水。5、报到（六对半、三顺、三同花）：该牌形仅次于13水，赢每家3水。6、5同：5张相同牌（含鬼）在底墩，按10水计；在中墩，则记20水。7、同花顺：在底墩，按5水计；在中墩，则记10水。8、炸弹：在底墩，按4水计；在中墩，则记8水。9、三尖刀：摆第一道，比赢时按3水计。10、葫芦：1水，放中间的话算2水。11、同花：1水。12、杂顺：1水。13、三张：1水。14、二对：1水。15、对子：1水。16、散牌：1水。17、倒水：输每家3水（如果某个玩家有大牌翻倍时，则按大牌翻倍给这个玩家）。十二皇族：指的是13张牌全部都是J以上，并且三墩水从上到下的排序不能上大于下则赢每家24水三同花顺：指的是同色数字不从A到K，当每水都是同色顺子，则赢每家18三分天下：指的是3副炸弹+一张任意牌，则赢每家16水游戏流程：首先，每人各取得13张牌。墩牌：玩家必须在时限内，打出（前墩三张，中墩五张，后墩五张）的对战阵容，然后按下（确定）以示准备好了，三墩牌的牌型必须符合后墩牌型大于或等于中墩牌型，中墩牌型大于或等于前墩牌型，否则将造成（相公），将受到被三家（打枪）的处罚(本系统中不允许相公牌型参与比牌，当玩家摆出相公牌型后，该

玩家可以调整过来，如果超时没有调整过来，系统将自动帮其调整)。比牌:所有玩家都墩好牌之后，大家翻开牌墩，两两进行比较，假设玩家为甲、乙、丙、丁四位，则甲乙、甲丙、甲丁、乙丙、乙丁、丙丁分别比牌，各家以（前墩对前墩），（中墩对中墩），（后墩对后墩）的方式定出三项胜负关系，再依照这三项胜负关系来判定输赢。特殊比牌:如果玩家能拿到特殊牌型，那么该玩家不参与一般的比牌，而是在其他的玩家的一般比牌结束后，翻开自己的牌。比牌说明:如果有三家以上拿到特殊牌型，那么系统直接进入特殊比牌阶段，另外一个拿到一般牌型的玩家算输。分数计算：赢一墩：甲的某一墩比乙的对应的墩大，则甲赢1水。输一墩：甲的某一墩比乙的对应的墩小，则甲输1水。平分秋色：甲的某一墩和乙的对应的墩一样大，则甲乙平分秋色。特殊牌型：不参与一般比牌，而是在其余玩家比玩牌后直接计算。两家以上拥有特殊牌型且墩数相同时，以列表下方者为胜，如三家开出凑一色、全小、全大则全大为胜，其次全小，再其次凑一色。大小王牌（鬼牌）说明： 大小王可以当任何牌。 有带鬼的任何牌型都算假货和同类型的不带鬼相同点数的牌比较都算小。 有带鬼的牌敦只能按能搭成的最大牌型算；有带鬼的同花顺比天然的同花顺小，如果都有带鬼再比搭成的同花顺的大小；例如：（同花）10，J，Q，K,A > 10，J，Q，K，鬼>7，8，9，10，J有带鬼的炸弹比天然同牌点的炸弹小，如果都有带鬼再比搭成的炸弹的大小；例如A，A，

A , A>A , A , A鬼>3 , 3 , 3 , 3>3 , 3 , 3 , 鬼>3 , 3 , 鬼 , 鬼

若有2个人相同张牌型，且牌点一样（都带鬼）作打平算。若有2个人葫芦牌型，且3同

张牌点一样（都带鬼），再比对子，若牌点还一样作打平算 如5张同的牌型，例如4 ,

4 , 4 , 4 , 鬼 , 按4个4带一个单张鬼算。此墩赢10水 > 4 , 4 , 4 , 鬼 , 鬼。

大小鬼加入后，所凑成的牌型都小于同类同点牌型，即真大于假。 当鬼加入达到报

到牌型，可作为报到。能凑成特殊牌型均可只是比相同真的小。

特别提醒：如果出现特殊牌型比如报到需要给玩家选择机会看是否选择报到或者不

选择报到。因为有可能不选择报到赢更多水。

13水就是一副牌抽走大小王有的时候大小王也可以拿来用

然后分四份，每个人手上13张

13水是最大的就是13张都是不一样的牌、

一般是这样的

头水3张

中水5张

尾水5张

五毒最大就是同花的顺子

以此类推炸弹四张一样的

金葫芦三张一样带两张一样

清一色同花色的

顺子不用解释了吧

假葫芦5张里面三张一样其他两张不一样

车车就是对子

报道就是13张牌里面有6个对子或者头中尾都是一色的或者顺子

更多 在线阅览 请访问 [https://www.wtabcd.cn/zhishi/list/91\\_0.html](https://www.wtabcd.cn/zhishi/list/91_0.html)

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发