

# 大班音乐游戏教案《机器人》

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/zhishi/a/170242477441429.html>

范文网，为你加油喝彩！

2023年12月13日发(作者：描写春季的古诗)



大班音乐游戏教案《机器人》

## 一、教案目标

1. 通过音乐游戏《机器人》，培养幼儿对音乐的兴趣和感知能力。
2. 培养幼儿的协作能力和团队意识。
3. 增强幼儿的听觉和身体协调能力。

4. 引导幼儿发散思维，培养创造力和想象力。

## 二、教材准备

1. 音乐：选择一首活泼有节奏感的音乐，如《机器猫》、《小苹果》等。
2. 道具：制作一些简单的机器人造型道具，如纸板帽子、纸箱装饰等，用于幼儿穿戴。
3. 空间：教室或活动场地。

## 三、教学步骤

### 1. 引入：

- 在教室里播放选好的音乐，邀请幼儿们跟着节奏晃动身体。
- 跳完后，教师向幼儿们提问：“大家知道什么是机器人吗？”，鼓励幼儿回答。
- 解释机器人的定义，并引发幼儿们关于机器人的想象和猜测。

### 2. 游戏：

- 教师分发机器人造型道具给幼儿穿戴。
- 请幼儿们围成一个圈，开始游戏。
- 教师带领幼儿跳着带节奏的音乐前进，在音乐结束前停下并变成机器人的姿势保持静止。 - 引导幼儿们想象自己是机器人，发散思维，让他们尝试各种机器人的动作，如走路、跳跃、甩手等。
- 在音乐开始时，幼儿们继续跳前进，直到音乐再次停止。

### 3. 结束：

- 游戏结束后，教师和幼儿们一起回顾游戏过程，让每个孩子分享自己所做的机器人动作。
- 教师与幼儿们一起欣赏音乐，感受机器人带来的乐趣。
- 结束课程，鼓励幼儿们保留机器人造型道具，可以在其他时间继续玩。

## 四、教学提示

1. 在游戏过程中，教师要注意引导幼儿按照音乐的节奏进行动作，并提醒他们做到整齐划一，增加团队合作感。
2. 鼓励幼儿们在游戏中展示个人创造力，可以让他们自由发挥机器人的形象和动作，激发他们的想象力。

3. 注意幼儿的安全，在游戏过程中要保持场地的整洁和幼儿互相注意安全。
4. 在课程结束后，可以与家长分享游戏的成果，鼓励家长和幼儿一起在家里继续玩这个游戏。



求学无笨者，努力就成功；  
读书没捷径，尽力能高升。

更多在线阅览 请访问 [https://www.wtabcd.cn/zhishi/list/91\\_0.html](https://www.wtabcd.cn/zhishi/list/91_0.html)

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发