

魔方比赛方案

作者：有故事的人 来源：范文网 www.wtabcd.cn/fanwen/

本文原地址：<https://www.wtabcd.cn/zhishi/a/170941707352474.html>

范文网，为你加油喝彩！

2024年3月3日发(作者：干部考察程序)



魔方比赛方案

XXX魔方比赛方案

一、活动目的

为丰富学生校园生活，培养学生的科技兴趣、动手能力、空间思维能力和意志力，为孩子们搭建一个快乐成长、展示自我的舞台，特举办“魔方速拧”比赛活动。

二、活动主题：玩转魔方魅力无限

三、活动准备：魔方200个。

四、活动规则：

- 1、本次魔方比赛采用秒表计时。
- 2、本次比赛设置六面魔方复原比赛。
- 3、本次活动分为团体赛和个人赛

团体赛：

- (1) 三到六年级每班派出五名学生参赛
- (2) 限时3分钟。
- (3) 还原六面计1分。

个人赛：每班派出5名学生参赛，复原魔方时间最少的获胜。

五、人员安排

- 1、活动总指挥：XXX
- 2、裁判员（10人）：XXX、XXX、XXX、XXX、XXX、XXX、XXX、XXX、XXX、XXX。
- 3、打乱员（10人）：XXX、XXX、XXX、XXX、XXX、XXX、XXX、XXX、XXX、XXX。
- 4、计分员（1人）：XXX
- 5、点名候场（2人）：XXX、XXX
- 6、检录员（2人）：XXX、XXX
- 7、现场安全及队伍管理：XXX、
- 8、摄像员及拍照：XXX
- 9、通讯员：XXX（当天交稿给XXX主席审核）
- 10、现场调度员及主持：XXX
- 11、宣传片：XXX
- 12、比赛及颁奖音乐：XXX

6、比赛时间、地点安排

比赛时间：待定

比赛地点：中学多媒体厅（XXX主席联络）

7、评奖

团体赛：分中、高年级分开评奖，一、二、三等奖分别按20%、30%、50%评奖。

三、四年级组：一等奖4名；二等奖5名；三等奖9名

五、六年级组：一等奖1名；二等奖1名；三等奖3名

个人赛：一、二、三等奖分别按10%、20%、30%评奖。

一年级组：一等奖9名；二等奖18名；三等奖27名

二年级组：一等奖6名；二等奖12名；三等奖18名

三年级组：一等奖5名；二等奖10名；三等奖15名

四年级组：一等奖4名；二等奖8名；三等奖12名

五年级组：一等奖2名；二等奖3名；三等奖5名

六年级组：一等奖1名；二等奖2名；三等奖3名

魔方比赛报名表（个人）

序号

1

2

3

4

5

注：

1、个人赛请数学老师填写好此表，比赛成绩就以此表的名单为准。2、团体赛请数学老师组织5名学生参赛即可。

班级姓名成绩备注

魔方团体赛注销表班级

1401

1402

1403

1404

1405

1406



更多 在线阅览 请访问 https://www.wtabcd.cn/zhishi/list/91_0.html

文章生成doc功能，由[范文网](#)开发